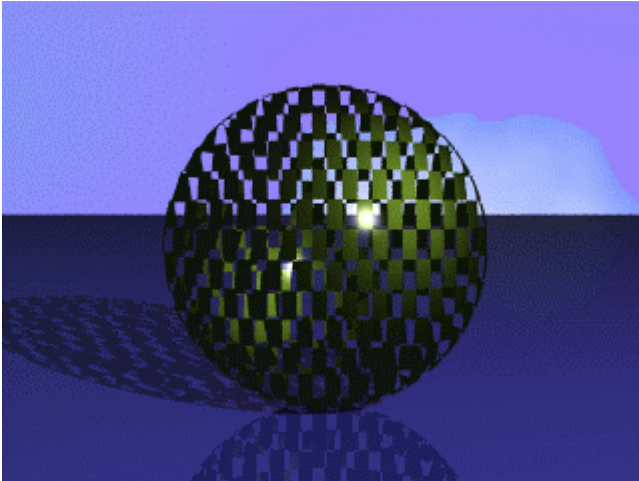


AUFGABEN

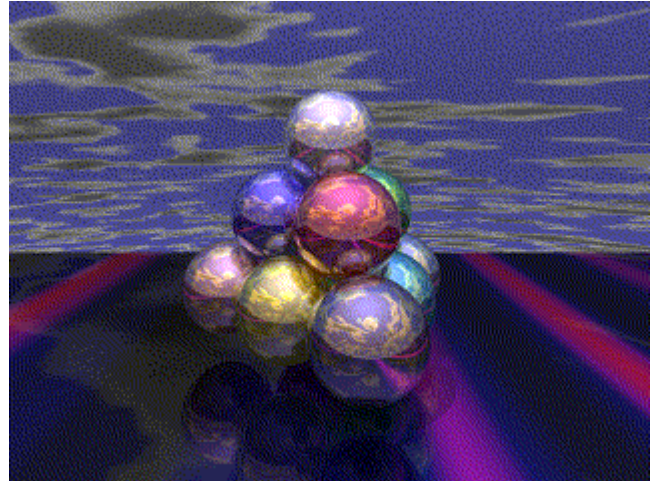
Wähle einige der folgenden Bilder aus und versuche sie mit Hilfe der gegebenen Dateien möglichst realistisch zu gestalten. Dazu musst du geeignete Lichter setzen und passende Materialien zuweisen.

Hinweis: In den meisten Dateien gibt es die Festansichten „Überblick“ und „Perspektive“. Dabei solltest du in der Überblicksansicht arbeiten und dann dein Ergebnis in der Festansicht Perspektive überprüfen.

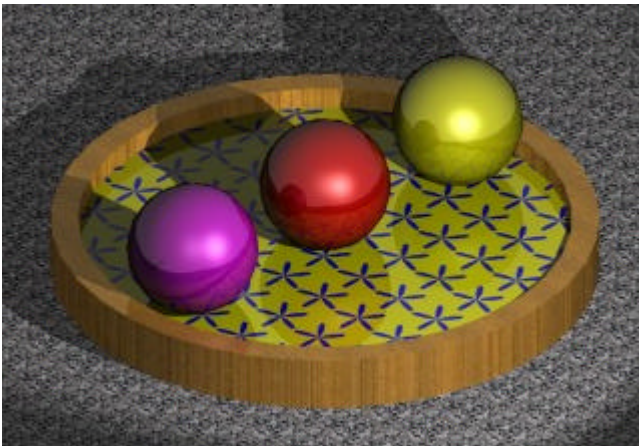
Löcherkugel (AUFGABE 1.DGN)



Kugelhaufen (AUFGABE 2.DGN)



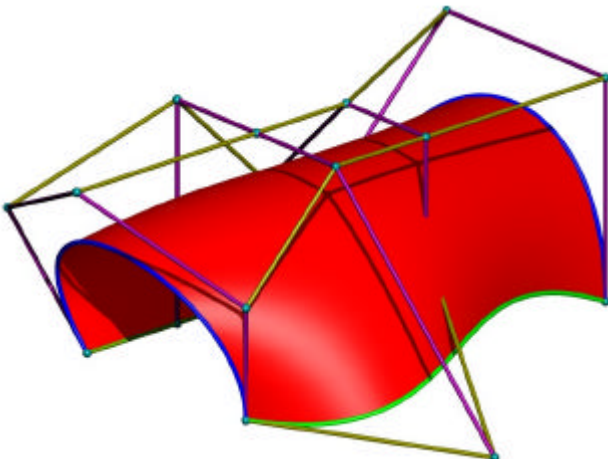
Kugelreihe (AUFGABE 3.DGN)



Planeten (AUFGABE 4.DGN)



Freiformfläche (AUFGABE 5.DGN)

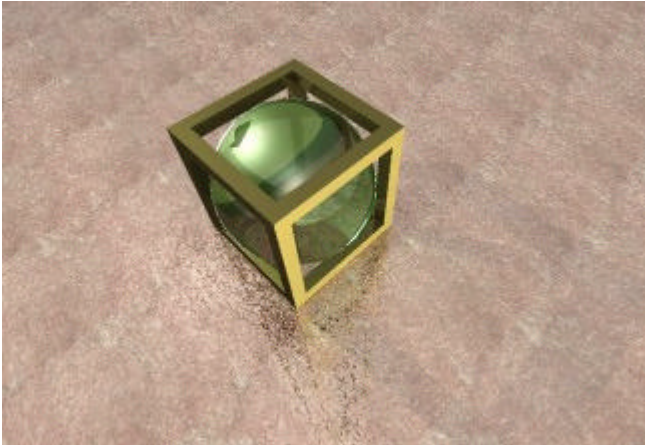


HP-Fläche (AUFGABE 6.DGN)

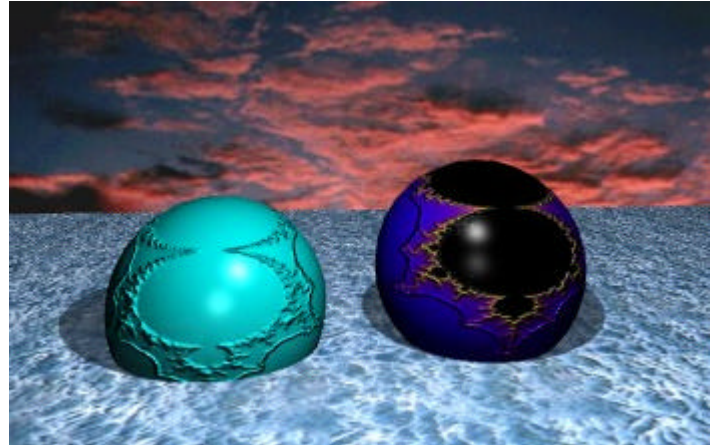


Verwende für die folgenden Aufgaben Bump maps.

Kugel in einer Schachtel (AUFGABE 7.DGN)



Fraktale Kugeln (AUFGABE 8.DGN)

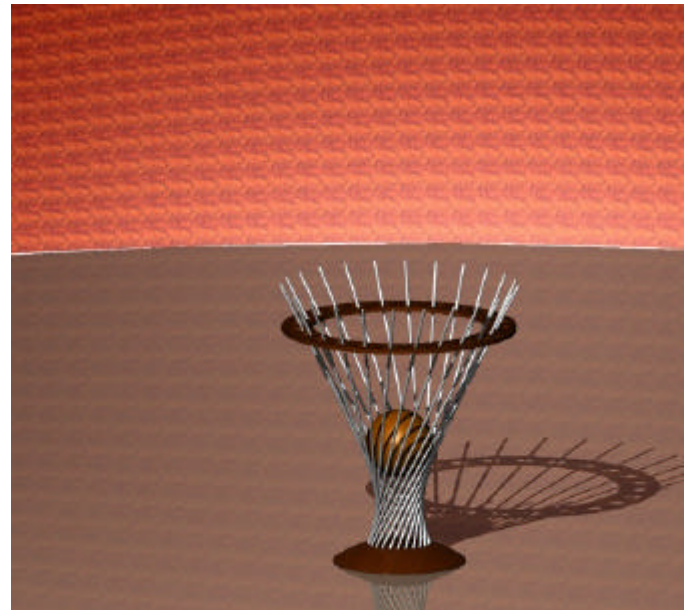


Bei den folgenden Angaben sind auch geeignete Blickpunkte festzulegen und als Festansicht zu speichern.

Teufelsknoten (AUFGABE 9.DGN)



Obstschale (AUFGABE 10.DGN)



Für Profis: **Espresso** (AUFGABE ESPRESSO.DGN)



Sportwagen (AUFGABE SPORTWAGEN.DGN)

