

## Übungsbeispiele (Entwerfen von Grundkörpern)

Beschreibe jeweils aus welchen Grundkörpern die Objekte zusammengesetzt sind und erstelle alle Objekte mit CAD3D. Wähle dabei die Abmessungen so, dass sie in etwa den Angabefiguren entsprechen.

*Vergleiche auch die virtuelle Welt "ENTWERFEN.WRL"*

