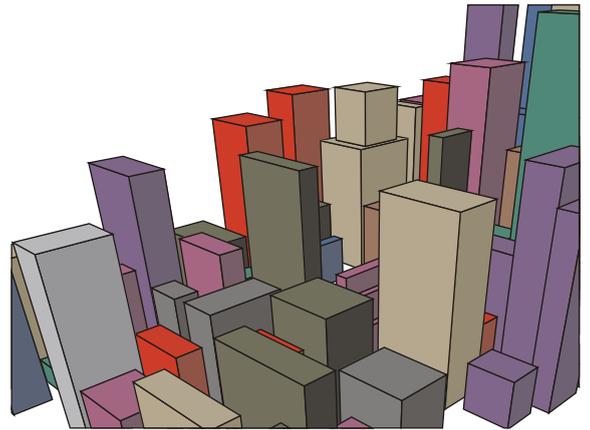
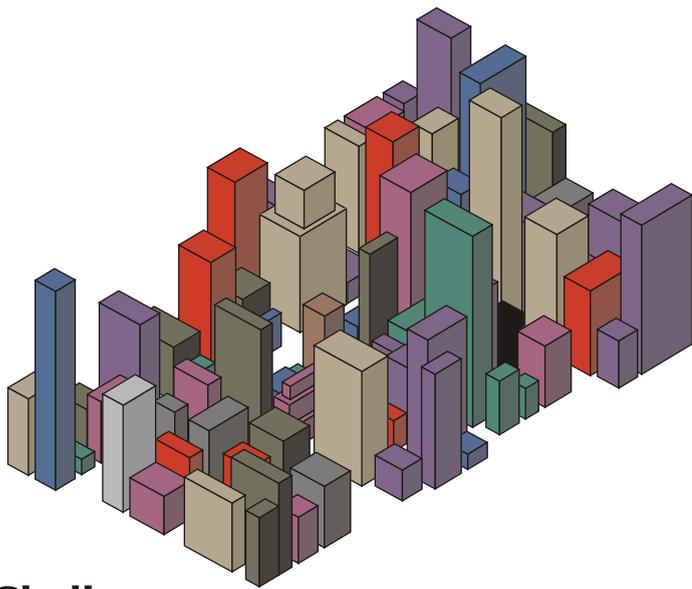


## Skyline light

Unter Zuhilfenahme der Schiebung und der Skalierung ist ein einfaches Modell einer Stadt mit Hochhäusern zu erstellen.



## Skyline

Jedes Mitglied einer Gruppe entwirft eine Grundform eines Hochhauses und speichert dieses als Körper ab. Anschließend wird aus all diesen Hochhäusern eine Stadt gebaut (Verschieben und Skalieren verwenden!).

Vorschläge für Modelle:

