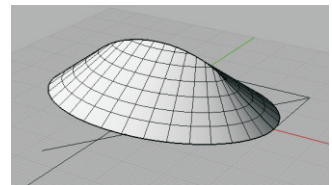
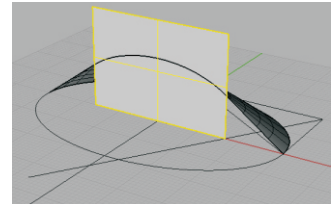
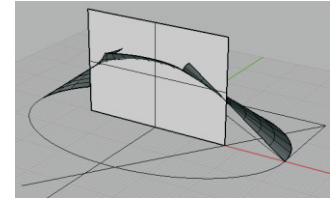
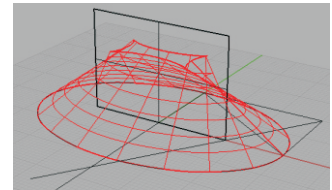
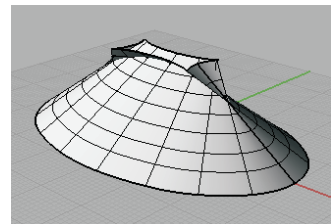
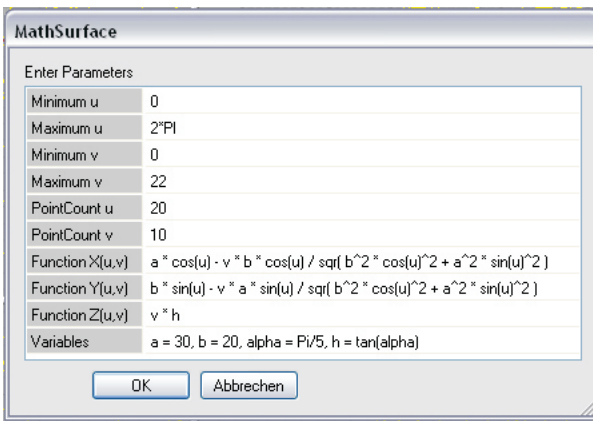




- 1) Wir erzeugen eine neue Rhino-Datei mit dem Namen BOESCHUNGSTORSE.3DM.

Konstruktion der Böschungstorse:

- 2) Installation des Math-Plugin für Rhino (www.rhino3.de).
- 3) Zeichnen der Traufenellipse mit Mitte (0,0,0) und $a = 30$, $b = 20$.
- 4) Wir starten die Eingabe einer Fläche über die Kommandozeile mit dem Math-Plugin Befehl "MathSurface". Im Dialogfenster tippen wir die Parameterdarstellung der Böschungstorse ein.



Trimmen der Böschungstorse:

- 4) Konstruktion der **Krümmungsmittelpunkte** für die beiden Hauptscheitel der Traufenellipse und zeichnen der Verbindungsstrecke.
- 5) **Extrusion** ("_ExtrudeCrv") der Verbindungsstrecke in z-Richtung (Höhe = 23) gibt die Schnittebene.
- 6) Für das **Trimmen** der Fläche verwenden wir nur eine Hälfte (Parameter u auf Intervall [0,PI] ändern. Mit dem Befehl "_Trim" zunächst die vertikale Schnittebene anklicken und dann jenen Teil des Dachs welcher weggeschnitten werden soll.
- 7) Nun **drehen** "_Rotate" (14b) wir im Kopiermodus die getrimmte Fläche um 180 Grad um die z-Achse.
- 8) Wir verbinden die beiden Flächen mit dem Befehl "_Join" (9a) und erhalten das gewünschte Dach.