Aufgabe: Erzeuge einen Turm als Volumenmodell und verwende dazu Offsets und Boolesche Operationen.

1) Wir laden die Datei OFFSET TOWER.DGN, welche zwei kongruente Profile in zueinander orthogonalen Ebenen enthält.

Konstruktion der Löcher in den Profilen:

- 2) Offset der Profile: Werkzeug Parallel verschieben (8b-3) aus der Toolbox Manipulieren (Modus "Gehrung", Abstand 0.71; "Kopie erstellen" aktivieren); Links-Klick auf Profil, danach Maus ins Innere des Profils bewegen, mit Links-Klick bestätigen und mit Rechts-Klick beenden.
- 3) Ebene Aussichtsplattformen des **Turms**:

Je zwei waagrechte Hilfslinien mit dem Werkzeug Smartlinie (2b-1) einzeichnen; dazu fangen entsprechender Punkte auf den Profilen.

4) Offset trimmen: Werkzeua Bereich erstellen (6a-4) aus der Toolbox **Gruppen** um die inneren Teile zu "fluten"; Links-Klick ins Innere um den Bereich auszuwählen und mit Links-Klick bestätigen.

5) Löcher definieren: Die inneren Profile sollen Löcher in den äuße-

ren Profilen sein. Werkzeug Lochelement gruppieren (6a-7); klicken jeweils zuerst auf das äußere Profil und dann auf das Innere.

Modellierung des Turms:

- 6) Extrusion der beiden Profile: Werkzeug Extrudieren (3D-Haupt, 1b-1) geeignete Extrusionstiefe wählen
- 7) Turm erzeugen: Boolescher Durchschnitt der beiden Extrusionskörper ergiebt den Turm; Werkzeug Volumenschnittmenge bilden (3D-Haupt, 2a-5).

Manipulieren ┎╴╴╴╸ ᄝᅊᆥᇛᆱ

Gruppen

🕄 2 ව







₩₩





0