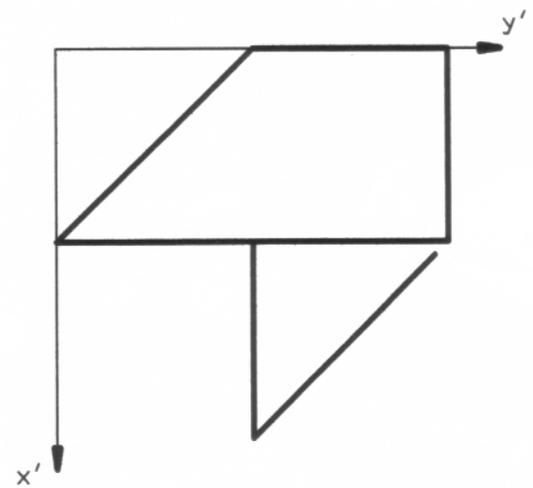
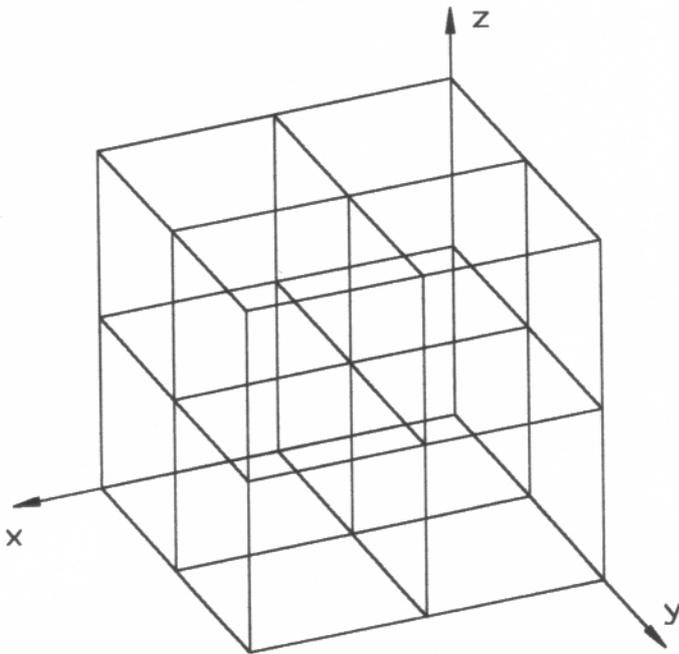
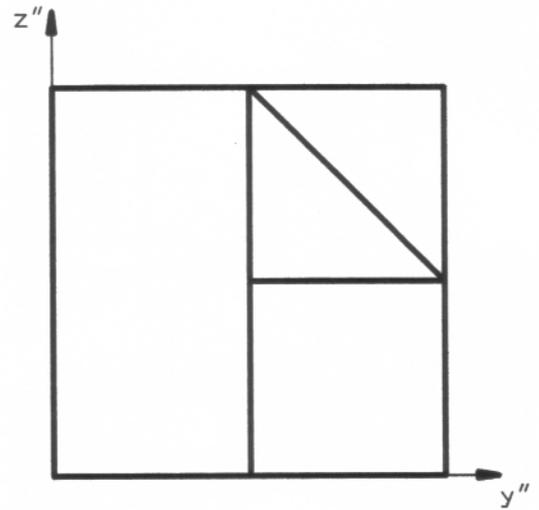
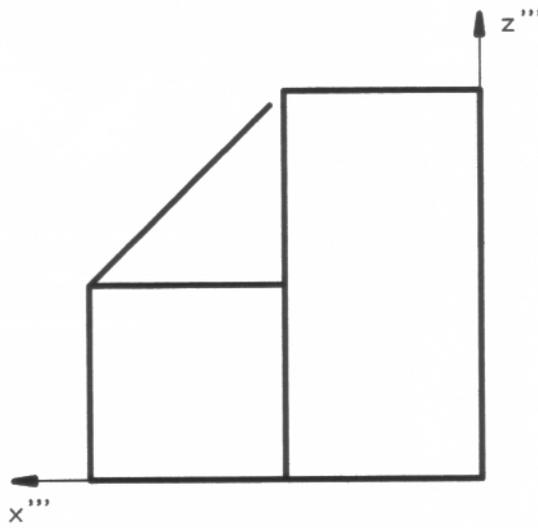


Risse lesen

Einführungsbeispiel:

Von einem Objekt sind Grund-, Auf- und Kreuzriss gegeben. Zeichne in der angegebenen Axonometrie! (sichtbare und unsichtbare Kanten)

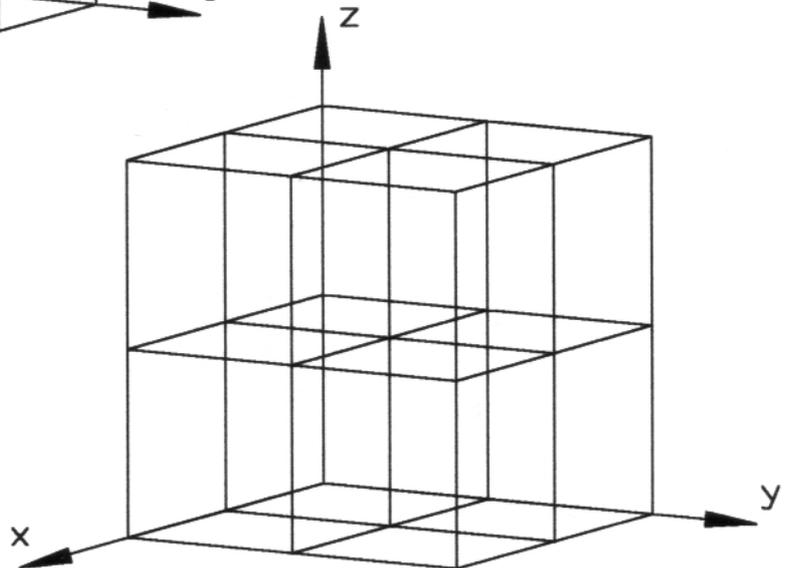
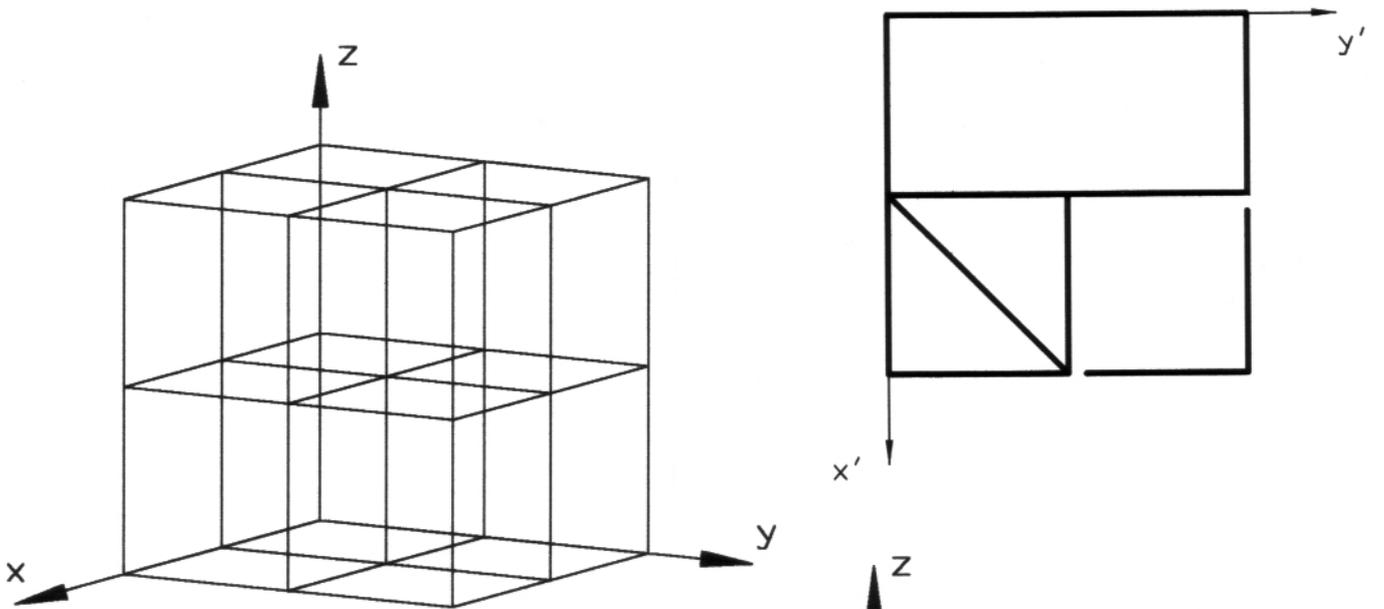
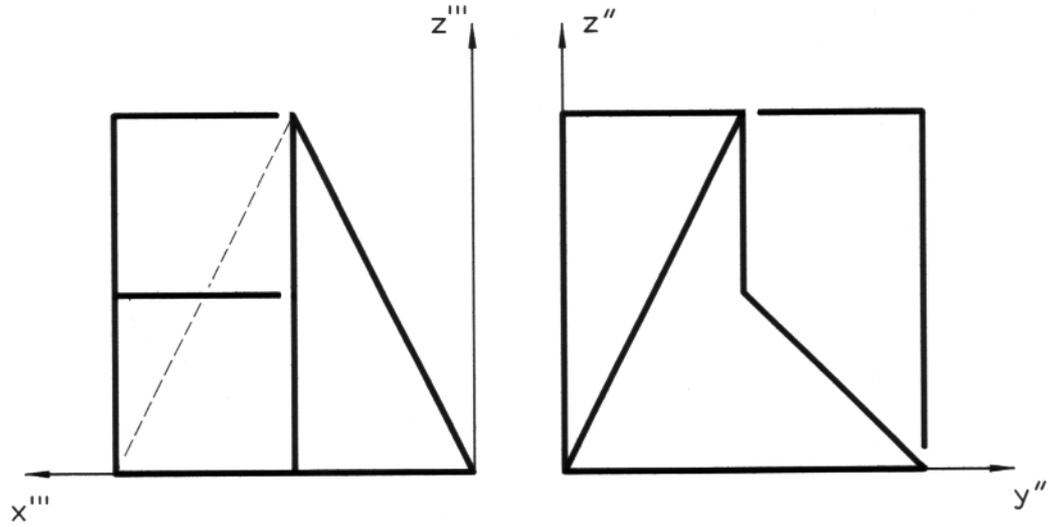
Zeichne anschließend das Objekt in CAD3D und kontrolliere, ob es die gleichen Risse hat wie in der Angabe!



1. Übungsbeispiel:

Zeichne das Objekt, das in den drei Rissen angegeben ist, in der Axonometrie ein. Kontrolliere Dein Ergebnis wieder mit CAD3D.

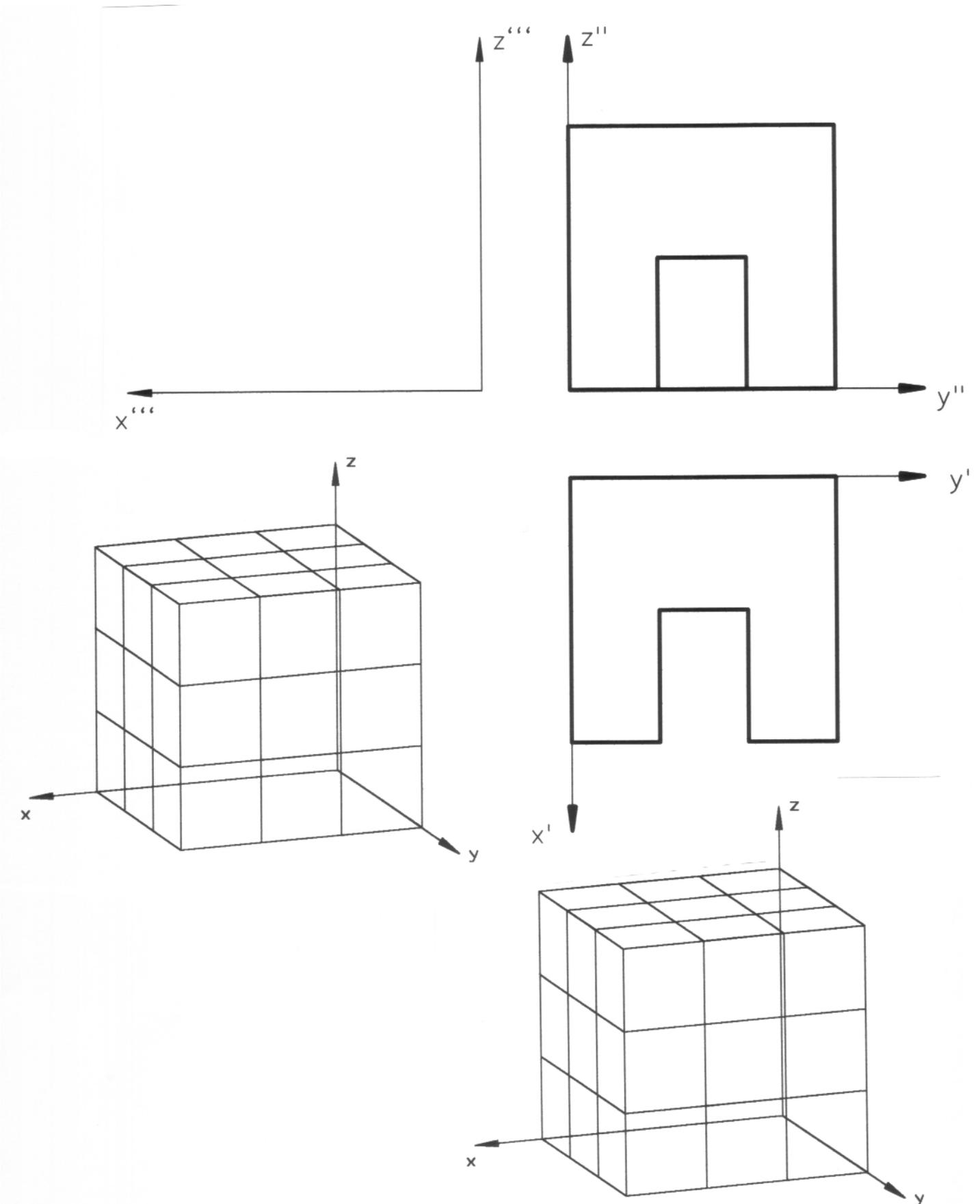
In der zweiten axonometrischen Angabe sollst dir überlegen, wie das Objekt aussieht, wenn es an der Gerade durch die Punkte P (1,1,0) und Q (1,1,2) gespiegelt wird. Spiegle das Objekt auch in CAD3D und kontrolliere, ob dein Ergebnis richtig ist!

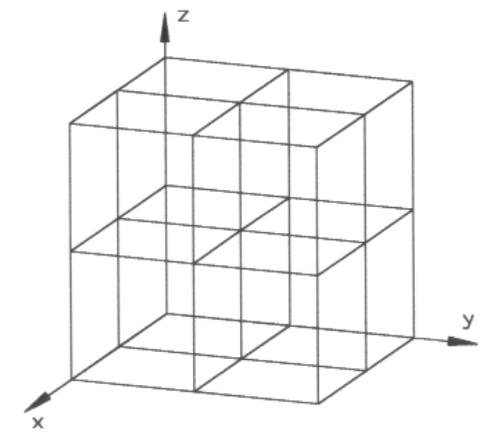
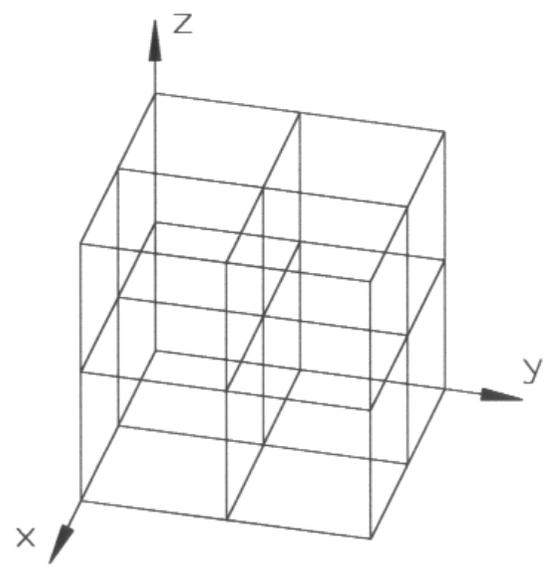
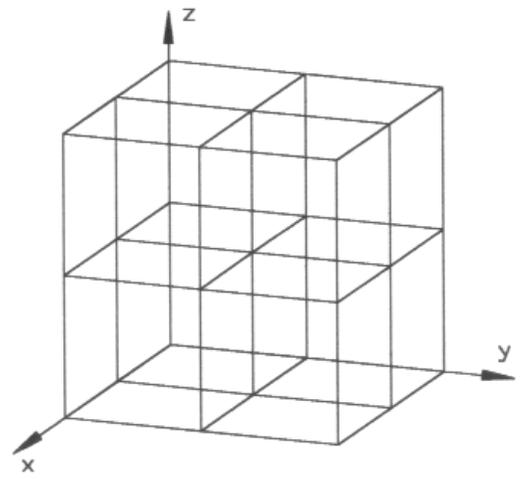
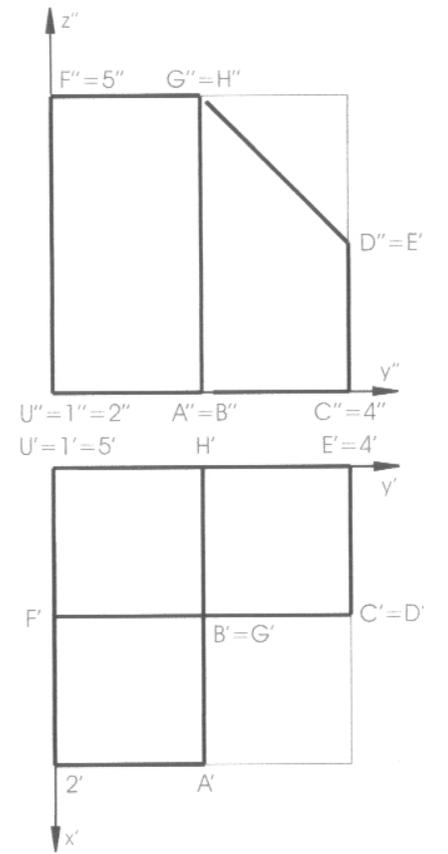
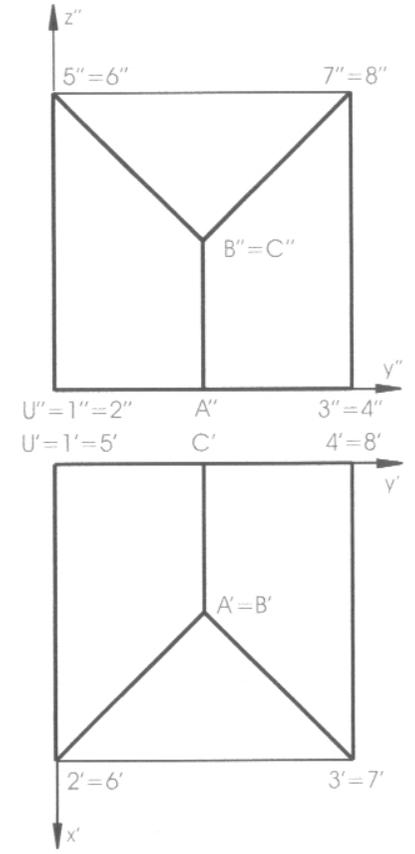
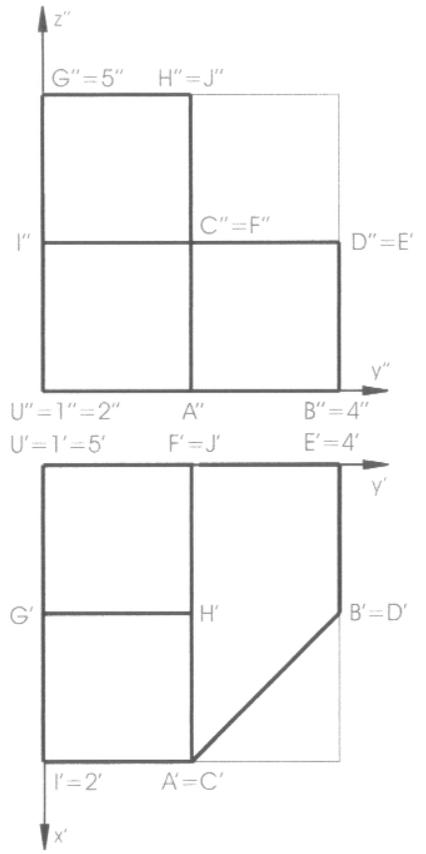


2. Übungsbeispiel:

Diesmal ist das Objekt nur in Grund- und Aufriss gegeben. Überlege dir zuerst, wie es im axonometrischen Riss aussieht und zeichne dann auch den Kreuzriss ein! (Kontrolliere in CAD3D)

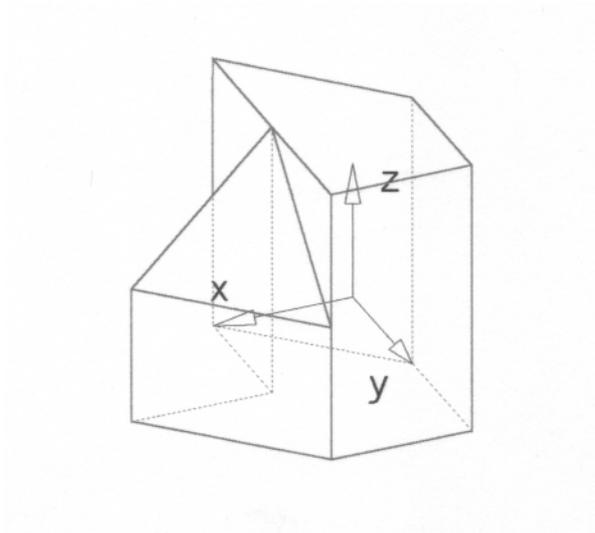
Anschließend überlege, was für ein Objekt übrig bleibt, wenn du die Differenz zwischen dem ganzen Würfel und dem gegebenen Objekt bildest (also: Würfel \ Objekt) und jenes an der Ebene durch die Punkte $P(1.5, 0, 0)$, $Q(1.5, 1.5, 0)$, $R(1.5, 0, 1.5)$ spiegelst!



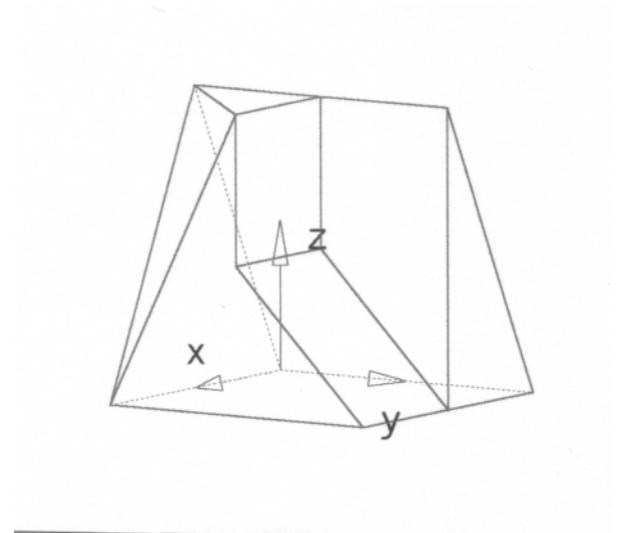


Lösungen

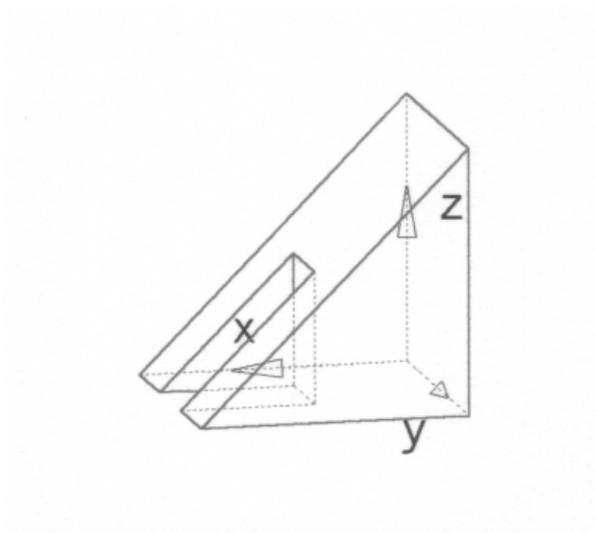
Einführungsbeispiel:



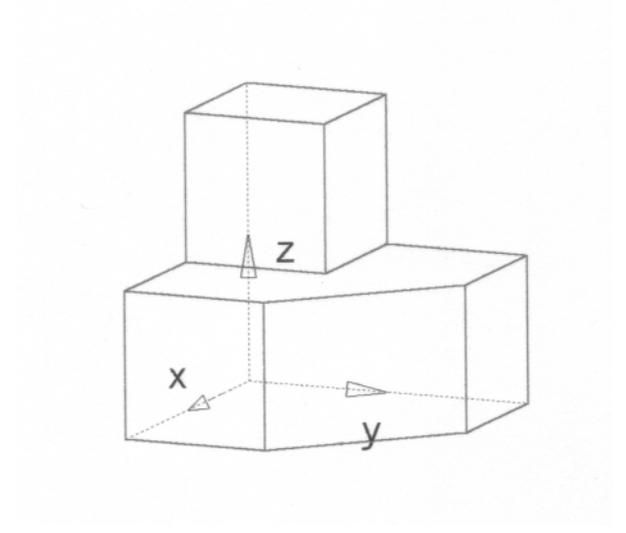
Übungsbeispiel 1:



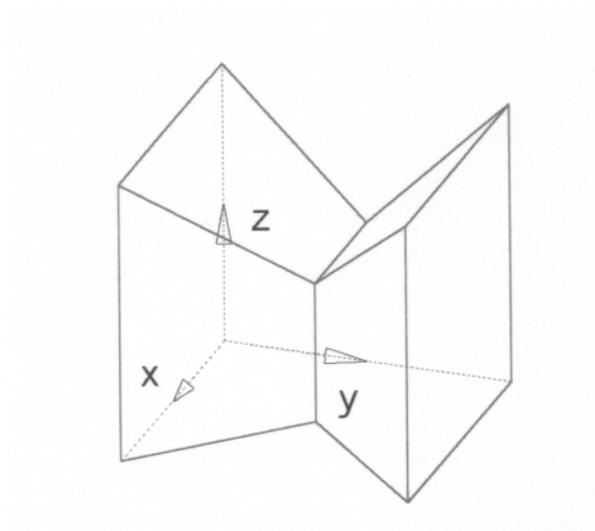
Übungsbeispiel 2:



Übungsbeispiel 3:



Übungsbeispiel 4:



Übungsbeispiel 5:

