

```
[ > restart;with(LinearAlgebra) :
```

Vorwärtskinematik eines ebenen 3dof RPR Manipulators

```
[ > # Benutzen die Darstellung nach Blaschke und Grünwald. Schreiben diese in eine erweiterte Transformationsmatrix A, wobei wir die Normierungsbedingung vorerst außer Acht lassen.
```

```
[ >
```

```
[ > A := Matrix([[q0^2+q1^2, 0, 0], [2*q0*q2-2*q3*q1, q0^2-q1^2, -2*q0*q1, q0^2-q1^2], [2*q1*q2+2*q0*q3, 2*q0*q1, q0^2-q1^2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} q_0^2 + q_1^2 & 0 & 0 \\ 2 q_0 q_2 - 2 q_3 q_1 & q_0^2 - q_1^2 & -2 q_0 q_1 \\ 2 q_1 q_2 + 2 q_0 q_3 & 2 q_0 q_1 & q_0^2 - q_1^2 \end{bmatrix}$$

```
[ > XG:=<1,x,y>; # erweiterte Gangkoordinaten
```

$$XG := \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ y \end{bmatrix}$$

```
[ > MatrixVectorMultiply(A,XG);
```

$$\begin{bmatrix} q_0^2 + q_1^2 \\ 2 q_0 q_2 - 2 q_3 q_1 + (q_0^2 - q_1^2) x - 2 q_0 q_1 y \\ 2 q_1 q_2 + 2 q_0 q_3 + 2 q_0 q_1 x + (q_0^2 - q_1^2) y \end{bmatrix}$$

```
[ > # damit dies die erweiterten Rastkoordinaten des Punktes X darstellt, muss der erste Eintrag eine 1 sein.
```

```
[ > # Da q0^2+q1^2 sowieso später gleich 1 gesetzt wird kann man o.B.d.A. durch q0^2+q1^2 dividieren und erhält:
```

```
[ >
```

```
[ > XR:=VectorScalarMultiply(MatrixVectorMultiply(A,XG),1/(q0^2+q1^2)); # erweiterte Rastkoordinaten
```

$$XR := \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2 q_0 q_2 - 2 q_3 q_1 + (q_0^2 - q_1^2) x - 2 q_0 q_1 y}{q_0^2 + q_1^2} \\ \frac{2 q_1 q_2 + 2 q_0 q_3 + 2 q_0 q_1 x + (q_0^2 - q_1^2) y}{q_0^2 + q_1^2} \end{bmatrix}$$

```
[ >
```

```
[ > # Rastkoordinaten des Basisankerpunkts B lauten (b1,b2)
```

```
[ > # Gangkoordinaten des Plattformankerpunkts P lauten (p1,p2)
```

```
[ > # Rastkoordinaten des Plattformankerpunkts P lauten (p1_,p2_)
```

```
[ >
```

```
[ > # Bedingung lautet nun dass der Abstand zwischen B und P
```

konstant r ist, also P auf einem Kreis um B mit Radius r liegt

>

> `kreis := (p1_-b1)^2+(p2_-b2)^2-r^2;`

$$\text{kreis} := (p1_-b1)^2 + (p2_-b2)^2 - r^2$$

> `# Substituiere pi_ durch entsprechende Ausdrücke`

>

> `Rast := VectorScalarMultiply(MatrixVectorMultiply(A, <1, p1, p2>), 1/(q0^2+q1^2));`

$$\text{Rast} := \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2 q_0 q_2 - 2 q_3 q_1 + (q_0^2 - q_1^2) p_1 - 2 q_0 q_1 p_2}{q_0^2 + q_1^2} \\ \frac{2 q_1 q_2 + 2 q_0 q_3 + 2 q_0 q_1 p_1 + (q_0^2 - q_1^2) p_2}{q_0^2 + q_1^2} \end{bmatrix}$$

> `kreis_sub := (subs(p1_=Rast[2], p2_=Rast[3], kreis));`

$$\text{kreis_sub} := \left(\frac{2 q_0 q_2 - 2 q_3 q_1 + (q_0^2 - q_1^2) p_1 - 2 q_0 q_1 p_2}{q_0^2 + q_1^2} - b_1 \right)^2 + \left(\frac{2 q_1 q_2 + 2 q_0 q_3 + 2 q_0 q_1 p_1 + (q_0^2 - q_1^2) p_2}{q_0^2 + q_1^2} - b_2 \right)^2 - r^2$$

> `# da der Nenner ungleich 0 ist kann o.B.d.A. der Zähler gleich 0 gesetzt werden`

> `(numer(kreis_sub));`

$$\begin{aligned} & 4 q_0^3 q_2 p_1 + 4 q_0 q_2 p_1 q_1^2 - 4 q_0^2 q_2 q_1 p_2 - 4 q_0 q_2 b_1 q_1^2 + 4 q_3 q_1 p_1 q_0^2 \\ & + 4 q_3 q_1^2 q_0 p_2 + 4 q_3 q_1 b_1 q_0^2 + 4 q_0^3 q_1 p_2 b_1 + 4 q_0 q_1^3 p_2 b_1 - 4 q_1 q_2 b_2 q_0^2 \\ & - 4 q_0 q_3 b_2 q_1^2 - 4 q_0^3 q_1 p_1 b_2 - 4 q_0^3 q_2 b_1 + 4 q_3 q_1^3 p_1 + 4 q_3 q_1^3 b_1 \\ & + 2 p_1^2 q_0^2 q_1^2 - 2 p_1 q_0^4 b_1 + 2 p_1 q_1^4 b_1 + 2 q_0^2 q_1^2 p_2^2 + 2 b_1^2 q_0^2 q_1^2 - 4 q_1^3 q_2 p_2 \\ & - 4 q_1^3 q_2 b_2 + 4 q_0^3 q_3 p_2 - 4 q_0^3 q_3 b_2 - 2 p_2 q_0^4 b_2 + 4 q_0^2 q_2^2 + 4 q_3^2 q_1^2 + p_1^2 q_0^4 \\ & + p_1^2 q_1^4 + b_1^2 q_0^4 + b_1^2 q_1^4 + 4 q_1^2 q_2^2 + 4 q_0^2 q_3^2 + p_2^2 q_1^4 + b_2^2 q_0^4 + b_2^2 q_1^4 \\ & - r^2 q_0^4 - r^2 q_1^4 - 4 q_0 q_1^3 p_1 b_2 + p_2^2 q_0^4 + 2 p_2 q_1^4 b_2 + 2 b_2^2 q_0^2 q_1^2 - 2 r^2 q_0^2 q_1^2 \end{aligned}$$

> `# dies ist eine homogene Gleichung vom Grad 4 in q0, q1, q2, q3 aber`

> `factor(numer(kreis_sub));`

$$\begin{aligned} & -(q_0^2 + q_1^2) (-4 q_0 p_2 q_3 + 4 q_0 b_1 q_2 + 4 q_0 b_2 q_3 - 4 q_0 q_1 p_2 b_1 - 4 q_2^2 - 4 q_3^2 \\ & - p_1^2 q_1^2 + 4 q_2 q_1 p_2 - 4 q_3 q_1 p_1 - 4 q_3 q_1 b_1 + 4 q_1 q_2 b_2 - 2 q_1^2 b_1 p_1 - 2 q_1^2 b_2 p_2 \\ & + 2 q_0^2 b_1 p_1 + 2 q_0^2 b_2 p_2 - 4 q_0 p_1 q_2 - q_1^2 p_2^2 - b_1^2 q_1^2 - b_2^2 q_1^2 + r^2 q_1^2 + q_0^2 r^2 \\ & - q_0^2 b_2^2 - q_0^2 p_2^2 - q_0^2 p_1^2 - q_0^2 b_1^2 + 4 q_0 q_1 p_1 b_2) \end{aligned}$$

```

> # q0^2+q1^2 spaltet sich ab womit man nur mehr eine homogene
quadratische Gleichung bekommt.
>
> Bedgl := -4*q2*q1*p2-r^2*q1^2+b2^2*q1^2+q0^2*b1^2+q0^2*p1
^2+q0^2*p2^2+q0^2*b2^2-q0^2*r^2+q1^2*p2^2+b1^2*q1^2+p1^
2*q1^2-4*q0*q1*p1*b2+4*q2^2+4*q3^2+4*q3*q1*p1+4*q3*q1*b
1-4*q1*q2*b2+2*q1^2*p2*b2+2*q1^2*p1*b1-2*q0^2*p2*b2-2*q
0^2*p1*b1-4*q0*q2*b1+4*q0*q2*p1-4*q0*q3*b2+4*q0*q3*p2+4
*q0*q1*p2*b1;
Bedgl := 4 q0 p2 q3 - 4 q0 b1 q2 - 4 q0 b2 q3 + 4 q0 q1 p2 b1 + 4 q2^2 + 4 q3^2 + p1^2 q1^2
- 4 q2 q1 p2 + 4 q3 q1 p1 + 4 q3 q1 b1 - 4 q1 q2 b2 + 2 q1^2 b1 p1 + 2 q1^2 b2 p2
- 2 q0^2 b1 p1 - 2 q0^2 b2 p2 + 4 q0 p1 q2 + q1^2 p2^2 + b1^2 q1^2 + b2^2 q1^2 - r^2 q1^2 - q0^2 r^2
+ q0^2 b2^2 + q0^2 p2^2 + q0^2 p1^2 + q0^2 b1^2 - 4 q0 q1 p1 b2
>
> # Nun setzten wir konkrete Zahlenwerte für unsere 3 Beine ein.
> h1 := subs (b1=0, b2=0, p1=0, p2=0, r=1, Bedgl) ;
> h2 := subs (b1=3, b2=0, p1=1, p2=0, r=2, Bedgl) ;
> h3 := subs (b1=1, b2=3, p1=2, p2=1, r=2, Bedgl) ;
h1 := 4 q2^2 + 4 q3^2 - q1^2 - q0^2
h2 := -8 q0 q2 + 16 q3 q1 + 12 q1^2 + 4 q2^2 + 4 q3^2
h3 := -8 q0 q3 + 4 q0 q2 + 12 q3 q1 - 16 q1 q2 + q0^2 + 21 q1^2 - 20 q0 q1 + 4 q2^2 + 4 q3^2
>
> # Bilde folgende Differenzen, welche nur linear in q2 und q3
sind.
> h12 := h1 - h2; h13 := h1 - h3;
h12 := -13 q1^2 - q0^2 + 8 q0 q2 - 16 q3 q1
h13 := -22 q1^2 - 2 q0^2 + 8 q0 q3 - 4 q0 q2 - 12 q3 q1 + 16 q1 q2 + 20 q0 q1
>
> L := solve ({h12, h13}, {q2, q3});
L := {
q3 =  $\frac{57 q_0 q_1^2 + 5 q_0^3 - 44 q_0^2 q_1 - 52 q_1^3}{8 (2 q_0^2 - 5 q_0 q_1 + 8 q_1^2)}$ , q2 =  $\frac{-54 q_0 q_1^2 + 49 q_1^3 + 2 q_0^3 + 5 q_0^2 q_1}{8 (2 q_0^2 - 5 q_0 q_1 + 8 q_1^2)}$ 
}
> assign(L);
> factor(h1);

```

$$\frac{-(-9295 q_0^2 q_1^4 + 9940 q_0 q_1^5 - 1339 q_0^4 q_1^2 + 4280 q_0^3 q_1^3 - 4081 q_1^6 + 35 q_0^6 + 100 q_0^5 q_1)}{(16 (2 q_0^2 - 5 q_0 q_1 + 8 q_1^2)^2)}$$

> # Da dies im Zähler eine Gleichung vom Grad 6 ist, hat das Vorwärtskinematik Problem von ebenen 3 dof RPR Manipulatoren maximal 6 Lösungen (dies gilt auch allgemein).

>

> # Da $q_0=0$ sofort $q_1=0$ nach sich zieht und dies eine Normierung unmöglich macht, können wir o.B.d.A.

> $q_0:=1$:

> $L:=\text{evalf}(\text{solve}(h1, q1))$;

$L := 0.3273233202, 0.9674087046 + 0.3532082425 I, 0.1422379026 + 0.4499385364 I, -0.1109390045, 0.1422379026 - 0.4499385364 I, 0.9674087046 - 0.3532082425 I$

>

> $q1 := .327323320180980$:

> $q2$;

-0.04409669481

> $q3$;

-0.5242524400

> $nb := \text{sqrt}(q_0^2 + q_1^2)$; # Nebenbedingung

$nb := 1.052207468$

> $q_0 := q_0 / nb$:

> $q_1 := q_1 / nb$:

> $\text{simplify}(q_2)$;

-0.04190874541

> $\text{simplify}(q_3)$;

-0.4982405616

>

>

> $\text{with}(\text{plots})$:

Warning, the name `changecoords` has been redefined

> $\text{basis} := \text{polygonplot}([[0, 0], [3, 0], [1, 3]], \text{color}=\text{red}, \text{thickness}=1)$:

> $P1 := \text{MatrixVectorMultiply}(A, \langle 1, 0, 0 \rangle)$:

$P2 := \text{MatrixVectorMultiply}(A, \langle 1, 1, 0 \rangle)$:

$P3 := \text{MatrixVectorMultiply}(A, \langle 1, 2, 1 \rangle)$:

> $\text{plattform} := \text{polygonplot}([[P1[2], P1[3]], [P2[2], P2[3]], [P3[2], P3[3]]], \text{color}=\text{green}, \text{thickness}=1)$:

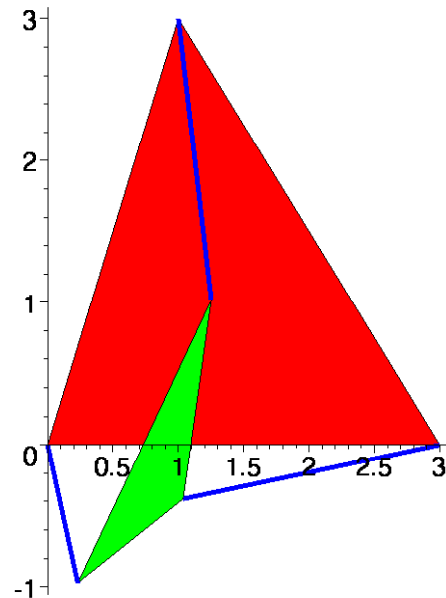
> $\text{bein1} := \text{plot}([[P1[2], P1[3]], [0, 0]], \text{color}=\text{blue}, \text{thickness}=5)$:

> $\text{bein2} := \text{plot}([[P2[2], P2[3]], [3, 0]], \text{color}=\text{blue}, \text{thickness}=5)$:

> $\text{bein3} := \text{plot}([[P3[2], P3[3]], [1, 3]], \text{color}=\text{blue}, \text{thickness}=5)$:

>

> $\text{display}(\text{bein1}, \text{bein2}, \text{bein3}, \text{plattform}, \text{basis})$;



```
> restart:with(LinearAlgebra):
```

Vorwärtskinematik von Stewart Gough Plattformen

```
> # Wir benutzen die Study Parameter für die Darstellung der
  Bewegungen des R3. Schreiben diese wieder in eine erweiterte
  Transformationsmatrix A, wobei wir die Normierungsbedingung
  vorerst außer Acht lassen.
```

```
>
```

```
> A:=<<a00,a10,a20,a30|<0,a11,a21,a31>|<0,a12,a22,a32>|<0,a13,a23
  ,a33>>:
```

```
> a11:=a^2+b^2-c^2-d^2:
```

```
> a21:=2*(b*c+a*d):
```

```
> a31:=2*(b*d-a*c):
```

```
> a12:=2*(b*c-a*d):
```

```
> a22:=a^2-b^2+c^2-d^2:
```

```
> a32:=2*(c*d+a*b):
```

```
> a13:=2*(b*d+a*c):
```

```
> a23:=2*(c*d-a*b):
```

```
> a33:=a^2-b^2-c^2+d^2:
```

```
> a00:=a^2+b^2+c^2+d^2:
```

```
> a10:=2*(b_*a-a_*b+d_*c-c_*d):
```

```
> a20:=2*(c_*a-a_*c+b_*d-d_*b):
```

```
> a30:=2*(d_*a-a_*d+c_*b-b_*c):
```

```
>
```

```
> A;
```

$$\begin{bmatrix} a^2 + b^2 + c^2 + d^2, & 0, & 0, & 0 \\ 2b_a - 2a_b + 2d_c - 2c_d, & a^2 + b^2 - c^2 - d^2, & 2bc - 2ad, & 2bd + 2ac \\ 2c_a - 2a_c + 2b_d - 2d_b, & 2bc + 2ad, & a^2 - b^2 + c^2 - d^2, & 2cd - 2ab \\ 2d_a - 2a_d + 2c_b - 2b_c, & 2bd - 2ac, & 2cd + 2ab, & a^2 - b^2 - c^2 + d^2 \end{bmatrix}$$

>

> **XG:=<1,x,y,z>; # erweiterte Gangkoordinaten**

$$XG := \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

> **MatrixVectorMultiply(A,XG);**

$$[a^2 + b^2 + c^2 + d^2]$$

[

$$2b_a - 2a_b + 2d_c - 2c_d + (a^2 + b^2 - c^2 - d^2)x + (2bc - 2ad)y + (2bd + 2ac)z$$

]

[

$$2c_a - 2a_c + 2b_d - 2d_b + (2bc + 2ad)x + (a^2 - b^2 + c^2 - d^2)y + (2cd - 2ab)z$$

]

[

$$2d_a - 2a_d + 2c_b - 2b_c + (2bd - 2ac)x + (2cd + 2ab)y + (a^2 - b^2 - c^2 + d^2)z$$

]

> **# damit dies die erweiterten Rastkoordinaten des Punktes X darstellt, muss der erste Eintrag eine 1 sein.**

> **# Da $a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ sowieso später gleich 1 gesetzt wird kann man o.B.d.A. durch $a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ dividieren und erhält:**

>

> **XR:=VectorScalarMultiply(MatrixVectorMultiply(A,XG),1/(a^2+b^2+c^2+d^2)); # erweiterte Rastkoordinaten**

XR:=

[1]

[(

$$2b_a - 2a_b + 2d_c - 2c_d + (a^2 + b^2 - c^2 - d^2)x + (2bc - 2ad)y + (2bd + 2ac)z$$

$$) / (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)]$$

[(

$$2c_a - 2a_c + 2b_d - 2d_b + (2bc + 2ad)x + (a^2 - b^2 + c^2 - d^2)y + (2cd - 2ab)z$$

$$) / (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)]$$

[(

$$2d_a - 2a_d + 2c_b - 2b_c + (2bd - 2ac)x + (2cd + 2ab)y + (a^2 - b^2 - c^2 + d^2)z$$

$$) / (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)]$$

>

```

[ > # Rastkoordinaten des Basisankerpunkts B lauten (b1,b2,b3)
[ > # Gangkoordinaten des Plattformankerpunkts P lauten (p1,p2,p3)
[ > # Rastkoordinaten des Plattformankerpunkts P lauten
  (p1_,p2_,p3_)
[ >
[ > # Bedingung lautet nun dass der Abstand zwischen B und P
  konstant r ist, also P auf einer Kugel um B mit Radius r liegt
[ >
[ > kugel:=(p1_-b1)^2+(p2_-b2)^2+(p3_-b3)^2-r^2;
      kugel:=(p1_-b1)^2+(p2_-b2)^2+(p3_-b3)^2-r^2
[ > # Substituiere pi_ durch entsprechende Ausdrücke
[ >
[ > Rast:=VectorScalarMultiply(MatrixVectorMultiply(A,<1,p1,p2,p3>),
  1/(a^2+b^2+c^2+d^2));
Rast :=
[1]
[(2 b_ a-2 a_ b+2 d_ c-2 c_ d+(a^2+b^2-c^2-d^2) p1+(2 b c-2 a d) p2
+(2 b d+2 a c) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)]
[(2 c_ a-2 a_ c+2 b_ d-2 d_ b+(2 b c+2 a d) p1+(a^2-b^2+c^2-d^2) p2
+(2 c d-2 a b) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)]
[(2 d_ a-2 a_ d+2 c_ b-2 b_ c+(2 b d-2 a c) p1+(2 c d+2 a b) p2
+(a^2-b^2-c^2+d^2) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)]
[ > kugel_sub:=(subs (p1_=Rast [2] ,p2_=Rast [3] ,p3_=Rast [4] ,ku
  gel) ) ;
kugel_sub := ((2 b_ a-2 a_ b+2 d_ c-2 c_ d+(a^2+b^2-c^2-d^2) p1+(2 b c-2 a d) p2
+(2 b d+2 a c) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)-b1)^2 +((2 c_ a-2 a_ c+2 b_ d-2 d_ b
+(2 b c+2 a d) p1+(a^2-b^2+c^2-d^2) p2+(2 c d-2 a b) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)
-b2)^2 +((2 d_ a-2 a_ d+2 c_ b-2 b_ c+(2 b d-2 a c) p1+(2 c d+2 a b) p2
+(a^2-b^2-c^2+d^2) p3) / (a^2+b^2+c^2+d^2)-b3)^2 -r^2
[ > # da der Nenner ungleich 0 ist kann o.B.d.A. der Zähler gleich 0
  gesetzt werden
[ > kugel_neu:=factor(numer(kugel_sub)):nops(%);
      250
[ > # jedoch spaltet sich jetzt noch nichts ab wie im ebenen Fall.
[ >
[ > study:=a*a_+b*b_+c*c_+d*d_: # Study Bedingung
[ >
[ > # Erst durch folgende Addition
[

```

```

> factor(kugel_neu + 4*study^2);
-(a^2 + b^2 + c^2 + d^2) (-4 b_2^2 - 4 a_2^2 - 4 d_2^2 - 4 c_2^2 + b^2 r^2 - b^2 p1^2 - b^2 p2^2 - b^2 p3^2
- b^2 b1^2 + 4 p1 b a_ - 4 b1 b a_ - b^2 b2^2 - b^2 b3^2 + a^2 r^2 - a^2 p1^2 - a^2 p2^2 - a^2 p3^2
- a^2 b1^2 - 4 b p2 d_ + 4 b p3 c_ + 2 b^2 b1 p1 - 4 b2 b d_ - 2 b2 b^2 p2 + 4 b3 b c_
- 2 b3 b^2 p3 - 4 p1 a b_ + 4 b1 a b_ - a^2 b2^2 - a^2 b3^2 + d^2 r^2 - d^2 p1^2 - d^2 p2^2 - d^2 p3^2
- d^2 b1^2 - 4 a p3 d_ - 4 a p2 c_ + 2 b1 a^2 p1 + 4 b2 a c_ + 4 b3 a d_ + 2 b2 a^2 p2
+ 2 b3 a^2 p3 + 4 d p2 b_ + 4 d p3 a_ - 4 p1 d c_ - 4 b1 d c_ - 2 d^2 b1 p1 + 4 b2 d b_
- 4 b3 d a_ - 2 d^2 b2 p2 - d^2 b2^2 - d^2 b3^2 + c^2 r^2 - c^2 p1^2 - c^2 p2^2 - c^2 p3^2 - c^2 b1^2
- c^2 b2^2 + 2 d^2 b3 p3 - 4 c p3 b_ + 4 c p2 a_ + 4 p1 c d_ + 4 b1 c d_ - 2 b1 c^2 p1 - 4 b2 c a_
+ 2 c^2 b2 p2 - c^2 b3^2 - 4 b3 c b_ - 2 c^2 b3 p3 - 4 p2 a d b1 + 4 p3 b d b1 + 4 p1 a d b2
- 4 p3 a b b2 + 4 p1 b d b3 + 4 p2 a b b3 - 4 c b3 a p1 + 4 c b1 a p3 + 4 c b1 b p2
+ 4 c b2 b p1 + 4 c b2 d p3 + 4 c b3 d p2)
> # erhält man nach Abspaltung von a^2+b^2+c^2+d^2 die Sphären
Bedingung von Husty [15,16] (homogen quadratisch in den Study
Parametern) auf welcher die Lösung der Vorwärtskinematik für SGP
basiert. Bei dieser wird zuerst die Lösung von den sechs Sphären
Bedingungen zusammen mit der Study Bedingung ermittelt und am
Schluß erst normiert (vgl. ebenen 3 dof RPR Manipulator).
>
> Bedg1:=b^2*p1^2+b^2*p2^2+b^2*p3^2+b^2*b1^2+a^2*p1^2+a^2*p2^2+a^2
*p3^2+a^2*b1^2+a^2*b2^2+a^2*b3^2-a^2*r^2+4*b_^2+4*a_^2+4*d_^2+4*
c_^2-2*b3*a^2*p3+4*p2*a*c_-4*b2*a*c_+4*a*p3*d_-2*b2*a^2*p2-4*b3*
a*d_+4*p1*a*b_-4*b1*a*b_-2*b1*a^2*p1+4*b2*b*d_+2*b3*b^2*p3-4*p3*
b*c_-4*b3*b*c_+4*p2*b*d_+b^2*b2^2+b^2*b3^2-b^2*r^2+c^2*p1^2+c^2*
p2^2+c^2*p3^2+c^2*b1^2+c^2*b2^2+c^2*b3^2-c^2*r^2+d^2*p1^2+d^2*p2
^2+d^2*p3^2+d^2*b1^2+d^2*b2^2+d^2*b3^2-d^2*r^2+2*b2*b^2*p2-4*p1*
b*a_+4*b1*b*a_-2*b^2*b1*p1+4*p3*c*b_+4*b3*c*b_+2*c^2*b3*p3-4*p2*
c*a_+4*b2*c*a_-2*c^2*b2*p2-4*p1*c*d_-4*b1*c*d_+2*b1*c^2*p1-2*d^2
*b3*p3+4*b3*d*a_-4*d*p3*a_-4*p2*d*b_-4*b2*d*b_+2*d^2*b2*p2+4*p1*
d*c_+4*b1*d*c_+2*d^2*b1*p1+4*a*b*b2*p3-4*a*b*b3*p2-4*a*b1*c*p3+4
*a*b1*d*p2-4*a*b2*d*p1+4*a*b3*c*p1-4*b*b1*c*p2-4*b*b1*d*p3-4*b*b
2*c*p1-4*b*b3*d*p1-4*b2*c*d*p3-4*b3*c*d*p2:
>
> # Nun setzten wir konkrete Zahlenwerte für unsere 6 Beine ein
(Beispiel von Dietmaier).
> h1:=subs (b1=0, b2=0, b3=0, p1=0, p2=0, p3=0, r=1000000, Bedg1)
;
h1 := 4 b_2^2 + 4 a_2^2 + 4 d_2^2 + 4 c_2^2 - 1000000000000 b^2 - 1000000000000 a^2
- 1000000000000 d^2 - 1000000000000 c^2
> h2:=subs (b1=1107915, b2=0, b3=0, p1=542805, p2=0, p3=0, r=645
275, Bedg1) :

```



```

> h3:=subs (b1=549094,b2=756063,b3=0,p1=956919,p2=-528915,
p3=0,r=1086284,Bedg1) :
> h4:=subs (b1=735077,b2=-223935,b3=525991,p1=665885,p2=-3
53482,p3=1402538,r=1503439,Bedg1) :
> h5:=subs (b1=514188,b2=-526063,b3=-368418,p1=478359,p2=1
158742,p3=107672,r=1281933,Bedg1) :
> h6:=subs (b1=590473,b2=94733,b3=-205018,p1=-137087,p2=-2
35121,p3=353913,r=771071,Bedg1) :
>
> # Bilde folgende Differenzen, welche nur linear in a_,b_,c_,d_.
> h12:=h2-h1:h13:=h3-h1:h14:=h4-h1:h15:=h5-h1:h16:=h6-h1:
>
>
> # Teil 1)
> # Somit erhalten wir ein 6 lin. Gleichungen in a_,b_,c_,d_
> # Damit dieses System eine nichttriviale Loesung haben kann muss
die Determinante der erweiterte Koeffizientenmatrix von jeweils
5 Gleichungen verschwinden.
> # Somit ergeben sich z.B. folgenden Bedingung:
>
> c12:=<coeff (h12,a_,1),coeff (h12,b_,1),coeff (h12,c_,1),coeff (h12,
d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (h12,a_,0),b_,0),c_,0),d_,0)>:
> c13:=<coeff (h13,a_,1),coeff (h13,b_,1),coeff (h13,c_,1),coeff (h13,
d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (h13,a_,0),b_,0),c_,0),d_,0)>:
> c14:=<coeff (h14,a_,1),coeff (h14,b_,1),coeff (h14,c_,1),coeff (h14,
d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (h14,a_,0),b_,0),c_,0),d_,0)>:
> c15:=<coeff (h15,a_,1),coeff (h15,b_,1),coeff (h15,c_,1),coeff (h15,
d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (h15,a_,0),b_,0),c_,0),d_,0)>:
> c16:=<coeff (h16,a_,1),coeff (h16,b_,1),coeff (h16,c_,1),coeff (h16,
d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (h16,a_,0),b_,0),c_,0),d_,0)>:
> cstudy:=<coeff (study,a_,1),coeff (study,b_,1),coeff (study,c_,1),c
oeff (study,d_,1),coeff (coeff (coeff (coeff (study,a_,0),b_,0),c_,0)
,d_,0)>;

cstudy := 
$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \\ 0 \end{bmatrix}$$

> d6:=factor (Determinant (<cstudy|c12|c13|c14|c15>)) / (a^2+b^2+c^2+d
^2)/960;
d6 := 246464993685339920013809727833 a4 + 25604321972773164435560819815 b4
- 658510262906621423949272975471 c4 + 69802911347427485458594142815 d4
+ 2785632395137879094173720032 a2 b2 - 905615608044564126473858472262 a2 c2

```

$- 111062216572183640921666883616 a^2 d^2 + 492120943949328282803226806512 b^2 c^2$
 $- 81245638917572892033135214378 b^2 d^2 + 141335588017857436499001587696 c^2 d^2$
 $- 76265492592545112323916820182 b c a^2 + 698788439886302764287033511146 b c^3$
 $- 387167864968522612096786379394 a^3 d - 204134316970782348807118018702 b^3 c$
 $+ 173056428846659114515625187558 a d^3 + 92027292108390519113953241276 b^3 d$
 $- 66284225830948697220686142388 b d^3 - 479970530879383216638041548140 a^3 c$
 $+ 262796200646195641485477041796 a c^3 + 417341344312324453294510564242 b c d^2$
 $+ 160221558845127284347265295078 a d b^2 + 965696184298263244183366897438 a d c^2$
 $- 121670124398380505835567696572 b d a^2 + 881209019316111648741757508788 b d c^2$
 $+ 689283748326514971314005757500 a c b^2 + 192973430741705652058957466764 a c d^2$
 $- 1084253496649957589699955535218 c^3 d + 434355409693739647638034973838 c d^3$
 $+ 54137711950818132399019035646 a^3 b - 130955386378846638842563836002 a b^3$
 $- 113342393447000645003113718930 c d a^2 - 37364991146289340432804596594 c d b^2$
 $- 298159082165573785397682346242 a b c^2 + 89549755253224350139966804798 a b d^2$
 $- 477686987269598902437227102176 d c a b$

> d5 := factor (Determinant (<cstudy | c12 | c13 | c14 | c16>)) / (a^2+b^2+c^2+d^2) / 960;

$d5 := 5238969149465599696295530005 a^4 + 1690711350728829496780422997 b^4$
 $+ 128725763038242072884795398315 c^4 + 34089980365003921263036189275 d^4$
 $- 109301593326236191597674624758 a^2 b^2 - 237280989360553886999840624824 a^2 c^2$
 $+ 154105876281071604200866387792 a^2 d^2 - 316571500345950730055622084272 b^2 c^2$
 $- 35736023700654488922410144696 b^2 d^2 - 48498182851160747543371454202 c^2 d^2$
 $+ 414671998621225577550609629988 b c a^2 - 130433445151878082180150615524 b c^3$
 $- 223145343809697036743034026812 a^3 d + 38170342693603452404162125412 b^3 c$
 $+ 49168195622225279953860488508 a d^3 + 12404484235075132799873259690 b^3 d$
 $- 26255462089186689221434708166 b d^3 + 80288418946033710388849801042 a^3 c$
 $- 291056181014771824342131157198 a c^3 - 76124566355633356258582110100 b c d^2$
 $+ 107506677589833704406594761220 a d b^2 - 372953316484727450780593591124 a d c^2$
 $+ 22781968615476966816741438922 b d a^2 + 162028285696473935529929698218 b d c^2$
 $- 426793769383686847411569657742 a c b^2 + 365714171652973812813461714850 a c d^2$
 $+ 129750650157472051781564855184 c^3 d + 8730321488799808201208299920 c d^3$
 $+ 96729599997063436635582391048 a^3 b + 60646383726137291095648694248 a b^3$
 $- 376650014679723586946946821712 c d a^2 - 64121934095033512860025850880 c d b^2$

```
+ 49687432536219139305494313144 a b c2 - 130575925007796979518587285272 a b d2
+ 210559124601922497224846282736 d c a b
```

```
> d4:=factor(Determinant(<cstudy|c12|c13|c15|c16>))/(a^2+b^2+c^2+d^2)/960;
```

```
d4 := -154313122471666264870941713459 a4 - 2205412385291172543736877403 b4
+ 33436965576515535614195139795 c4 - 25994170638145216401104086245 d4
- 16494711870732517445176925198 a2 b2 - 60708257053913672317029009576 a2 c2
+ 154520387850922488637778318208 a2 d2 + 4806982150576960155173596368 b2 c2
+ 19847693117285909214186330552 b2 d2 - 11058973257071152412008811538 c2 d2
- 135894267749741562132324422854 b c a2 - 36315816701381958825805731854 b c3
+ 125678206873519217884355132122 a3 d + 10599692796622872679156071722 b3 c
- 83644250197544218395704350974 a d3 - 12250091845373487677646264630 b3 d
+ 21712546165829154290759555514 b d3 - 504737707633603936043895332054 a3 c
- 161707066109192541011067483814 a c3 - 97106205736963703994198513806 b c d2
- 12834365069110351997532248086 a d b2 - 74638910787394492986874236158 a d c2
+ 2418056945118955401956959346 b d a2 - 55745504269828423041108606446 b d c2
+ 20232844376555141980581560050 a c b2 + 304307338854201816010098005234 a c d2
+ 61497205369260197006026052462 c3 d - 78704862584097702010929302674 c d3
- 26236311350988380031521885278 a3 b - 13743552670102442247282722206 a b3
+ 248496270509126899241492139222 c d a2 + 100554770217420956159688592870 c d b2
+ 81606527335121014655626061562 a b c2 + 48905074485005506443148020138 a b d2
+ 211747329926970561077226398624 d c a b
```

```
> # Da man aus 6 Gleichungen (study,h12,h13,h14,h15,h16) nur 5
Unbekannte (d,a_,b_,c_,d_) eliminieren kann, muessen
```

```
> d45:=factor(resultant(d4,d5,d)):
```

```
> d46:=factor(resultant(d4,d6,d)):
```

```
> # einen gemeinsamen Faktor haben
```

```
>
```

```
> F1:=gcd(d45,d46)/10240:degree(F1,{a,b,c});
```

10

```
> #####
#####
```

```
>
```

```
> # Teil 2)
```

```
> # Nuatürlich kann man auch anders Vorgehen und z.B. das lineare
Gleichungssystem study,h12,h13,h14 nach a_,b_,c_,d_ loesen
```

```
>
```

```
> L:=solve({study,h12,h13,h14},{a_,b_,c_,d_}):
```

```
[
```

```

[ > assign(L);
[ >
[ > H1:=numer(simplify(h1)):
[ > degree(H1, {a,b,c,d});
[
[ 8
[ > H15:=numer(simplify(h15)):
[ > degree(H15, {a,b,c,d});
[
[ 4
[ > H16:=numer(simplify(h16)):
[ > degree(H16, {a,b,c,d});
[
[ 4
[ > # Weitere Elimination mit Hilfe der Resultantenmethode d
[   wiefolgt eliminieren:
[ >
[ > F2:=factor(simplify(resultant(H15,H1,d)))/256901120:nops(%);
[
[ 2
[ > F3:=factor(simplify(resultant(H16,H1,d)))/16056320:nops(%);
[
[ 2
[ > # Somit hat man nun die Gleichungen F1,F2,F3 die nur mehr von
[   a,b,c abhängen. Eine Erneute Elimination mit Hilfe der
[   Resultante liefert
[ >
[ > F12:=simplify(resultant(F1,F2,c)):nops(%);
[
[ 3
[ > F13:=simplify(resultant(F1,F3,c)):nops(%);
[
[ 3
[ > Finale1:=gcd(F12,F13):
[ > degree(Finale1, {a,b});
[
[ 160
[ > ffin1:=factor(Finale1):
[ > a_:= 'a_':b_:= 'b_':c_:= 'c_':d_:= 'd_':
[ > #####
[   #####
[ >
[ > # Teil 3)
[ > # Nuatürlich kann man auch anders Vorgehen und z.B. das lineare
[   Gleichungssystem study,h12,h13,h15 nach a_,b_,c_,d_ loesen
[ >
[ > L:=solve({study,h12,h13,h15},{a_,b_,c_,d_}):
[ > assign(L);
[ >
[ > H1:=numer(simplify(h1)):
[ > degree(H1, {a,b,c,d});
[
[ 8
[ > H14:=numer(simplify(h14)):
[ > degree(H14, {a,b,c,d});

```

```

[
    4
    > H16:=numer(simplify(h16)):
    > degree(H16, {a,b,c,d});
    4
    > # Weitere Elimination mit Hilfe der Resultantenmethode d
    wiefolgt eliminieren:
    >
    > F4:=factor(simplify(resultant(H14,H1,d)))/2097152000:nops(%);
    2
    > F5:=factor(simplify(resultant(H16,H1,d)))/524288000:nops(%);
    2
    > # Somit hat man nun die Gleichungen F1,F4,F5 die nur mehr von
    a,b,c abhängen. Eine Erneute Elimination mit Hilfe der
    Resultante liefert
    >
    > F14:=simplify(resultant(F1,F4,c)):nops(%);
    3
    > F15:=simplify(resultant(F1,F5,c)):nops(%);
    3
    > Finale2:=gcd(F14,F15):
    > degree(Finale2, {a,b});
    160
    > ffin2:=factor(Finale2):
    >
    > # Der gemeinsame Faktor von ffin1 und ffin2 liefert die homgene
    Endgleichung vom Grad 40 in a,b
    > Endgl:=gcd(ffin1,ffin2)/27487790694400:
    > degree(Endgl, {a,b});
    40
    >
    > a:=1.:Digits:=20:
    > nEndgl:=evalf(Endgl):
    > L:=solve(nEndgl,b);
    L := 0.095203041886164056003, 0.41816868176473249442, 0.55608248296846143377,
    0.71940992254984780390, 0.85466345292050884507, 1.0664136361954350487,
    1.1788636478889327125, 1.2965896059643739509, 1.3580982402442637012,
    1.3977476925761963926, 3.3863832333956560492, 4.2724979888853001315,
    4.9352207852459765545, 16.356028582232290418, 23.223504542430865687,
    -0.25674876729365607394, -0.34333640924936298540, -0.38614052470769279573,
    -0.50327463625524591299, -0.50599326609552496822, -0.71084126429415878196,
    -0.84059230297592075455, -1.0071119615907586731, -1.1294479293107511454,
    -1.1613687204524599066, -1.3368530230914766130, -1.3706860226490491397,
    -1.4569173720083813785, -1.4698426131941878312, -1.6336499333784388039,
    -1.9189300561758960053, -1.9282927966998032985, -1.9371965276820936909,
    -2.6897929318932410055, -2.7629310610867105292, -3.6524184875231201096,
    -4.8098902152694881883, -8.0003999335753717296, -14.610011243772942382,
    -41.708735296943800070
]

```

```

[ >
[ > # Wähle zum Beispiel
[ > b:=.95203041886164056003e-1:
[ >
[ > #Nun müssen F1,F2,F3,F4,F5 eine gemeinsame Lösung haben (bis auf
numerischen Fehler)
[ > solve(F1, c);
0.28226638428838305973, 1.4781626038094983019,
2.2742547818380169916 + 3.0625887966544913366 I,
-0.43502709932588534640 + 0.11640293866753077523 I, -0.24835550593720542741,
-0.75781796154242257271, -2.7058223455346163112, -19.792959499504471738,
-0.43502709932588534640 - 0.11640293866753077523 I,
2.2742547818380169916 - 3.0625887966544913366 I
[ > solve(F2, c);
0.30560298768712968089, -0.13369046025057326248 + 0.23425575978212101925 I,
-0.54170341310402442526, -0.85269244773060518221, -3.0405282107391604724,
-0.13369046025057326248 - 0.23425575978212101925 I, 0.30560298768712968089,
-0.13369046025057326248 + 0.23425575978212101925 I, -0.54170341310402442526,
-0.85269244773060518221, -3.0405282107391604724,
-0.13369046025057326248 - 0.23425575978212101925 I, 0.28226638428838305973,
1.1466011429288198230, 0.63927675557056754075 + 1.0184378592338223843 I,
2.2014201458909209577 + 3.5395702626227828556 I,
0.45093044609525169778 + 0.79706371481809341582 I,
0.13156197196204540769 + 1.1109174382674610636 I,
-0.057526732529765151984 + 0.12805276432240033922 I,
-0.59857518144210793599 + 0.20067308360878067334 I,
-0.27303471080659063307 + 0.0054116913552225758675 I, -0.62490458952501469368,
-1.2901498685355841352, -2.0377989532990778478, -4.9053912866266557791,
-0.27303471080659063307 - 0.0054116913552225758675 I,
-0.59857518144210793599 - 0.20067308360878067334 I,
-0.057526732529765151984 - 0.12805276432240033922 I,
0.13156197196204540769 - 1.1109174382674610636 I,
0.45093044609525169778 - 0.79706371481809341582 I,
2.2014201458909209577 - 3.5395702626227828556 I,
0.63927675557056754075 - 1.0184378592338223843 I
[ >
[ > # Diese gemeinsame Lösung ist
[ > c:=.28226638428838305973:
[ >
[ > #Nun müssen H1,H14,H15,H16 eine gemeinsame Lösung haben (bis auf
numerischen Fehler)
[ > solve(H14, d);
0.11753108559192638589, 1.0072063347697112991, -1.4056105031939736348,
-3.8643680585960469103
[ > solve(H16, d);
1.0072063347697112991, 1.6885146902160427374, -1.3059298918864470838,
-5.3827204782148485132
[

```

```

[ > d:=1.0072063347697112991:
[ >
[ > a_:=evalf(a_);b_:=evalf(b_);c_:=evalf(c_);d_:=evalf(d_);
      a_:= 107183.47861816264552
      b_:= 495197.37189937837884
      c_:= -518681.05952186283171
      d_:= -7864.8705964750452318
[ > # Das somit erhaltene Lösungs-8-Tupel muss jetzt noch normiert
    werden:
[ > nb:=sqrt(a^2+b^2+c^2+d^2);
      nb:= 1.4502422320715431430
[ > a:=a/nb:
[ > b:=b/nb:
[ > c:=c/nb:
[ > d:=d/nb:
[ > a_:=a_/nb:
[ > b_:=b_/nb:
[ > c_:=c_/nb:
[ > d_:=d_/nb:
[ >
[ > # Somit ist eine Lösung der Vorwärtskinematik bestimmt durch
[ > A;
[ 1.00000000000000000001, 0, 0, 0]
[ 955868.03823361852548, -0.04045035703099015633, -0.93222949439717555360,
[ 0.35959969186868313904]
[ -46995.628998319990904, 0.98333749374890406380, 0.02669552307436192933,
[ 0.17981858200811803541]
[ -290013.28303797717267, -0.17723188766045879548, 0.36088158559806379111,
[ 0.91561637117983963579]
[ >
[ >
[ > # Probe:
[ > Determinant(A);
      1.00000000000000000003
[ > simplify(study);simplify(h1);simplify(h2);simplify(h3);simplify(
    h4);simplify(h5);simplify(h6);
      -0.58000000000000000000 10-14
      0.14000000000000000000 10-7
      0.31000000000000000000 10-6
      0.16000000000000000000 10-6
      0.49000000000000000000 10-6
      0.64000000000000000000 10-6
      -0.13000000000000000000 10-6
[ >

```

[>
[>
[>
[>