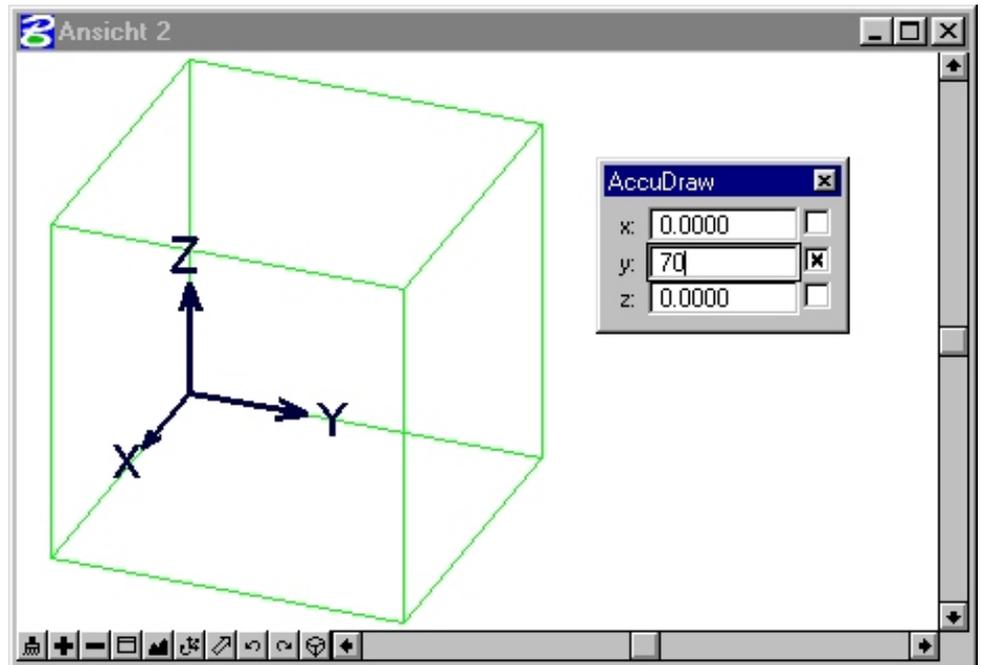
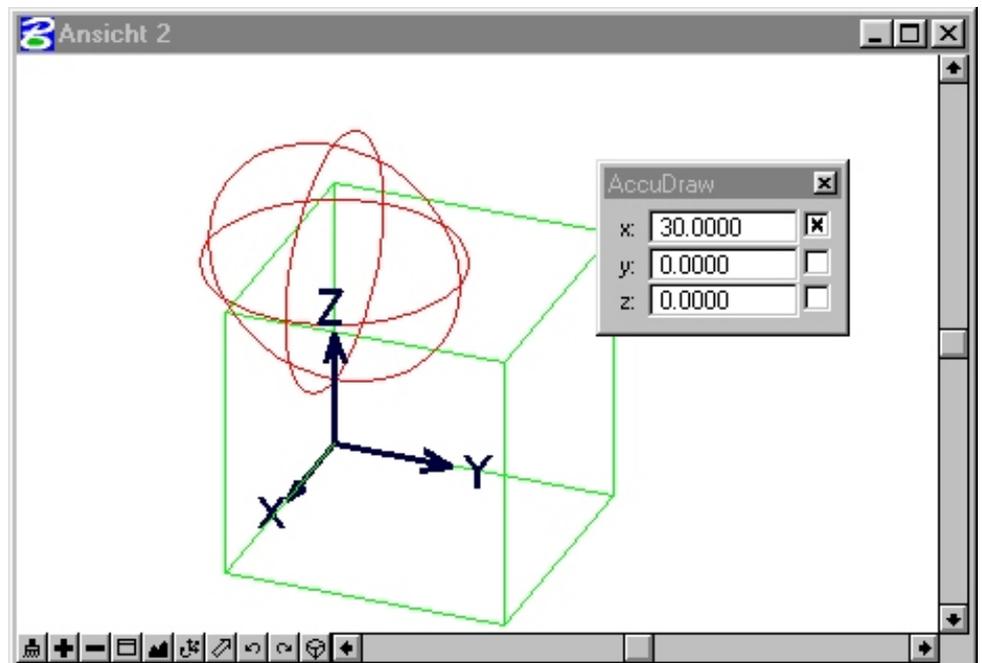
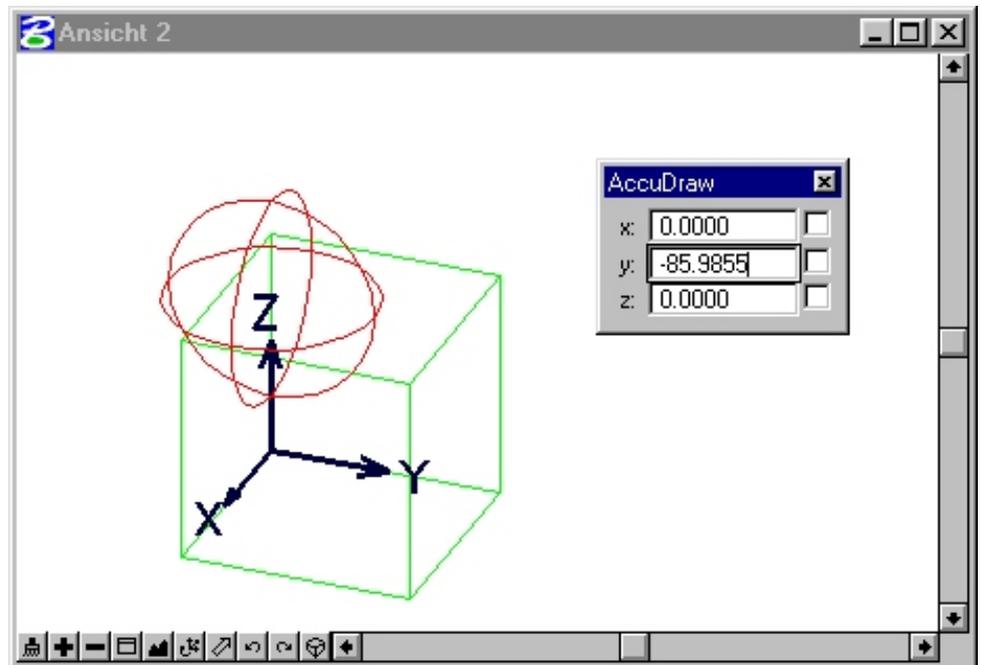


# Modellieren mit MicroStation 1

Kugel mit  
Radius 45  
entwerfen



Kugel mit  
AccuDraw  
richtig  
platzieren



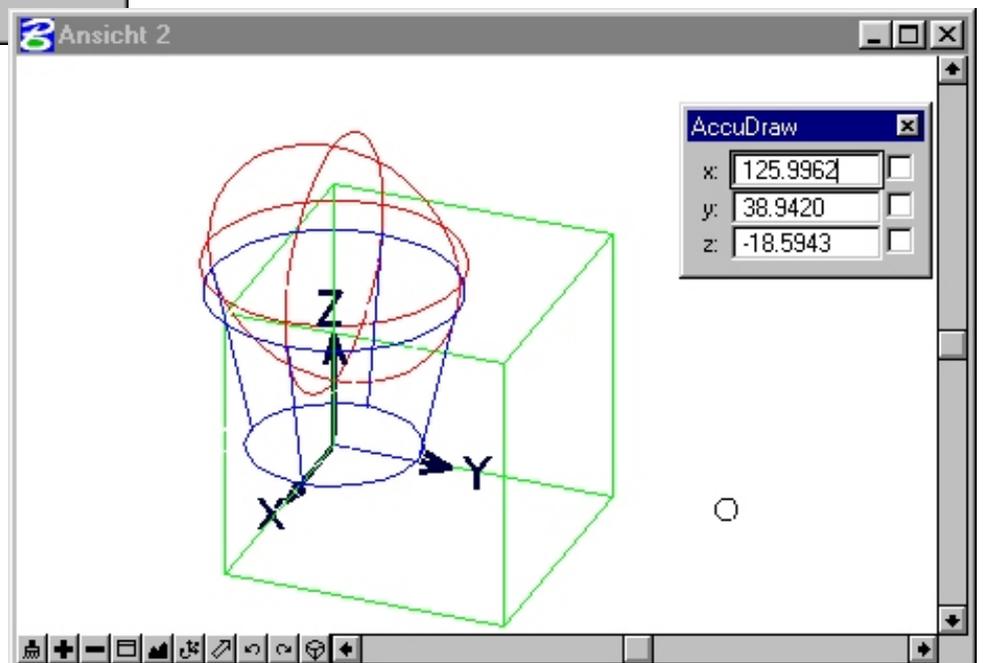
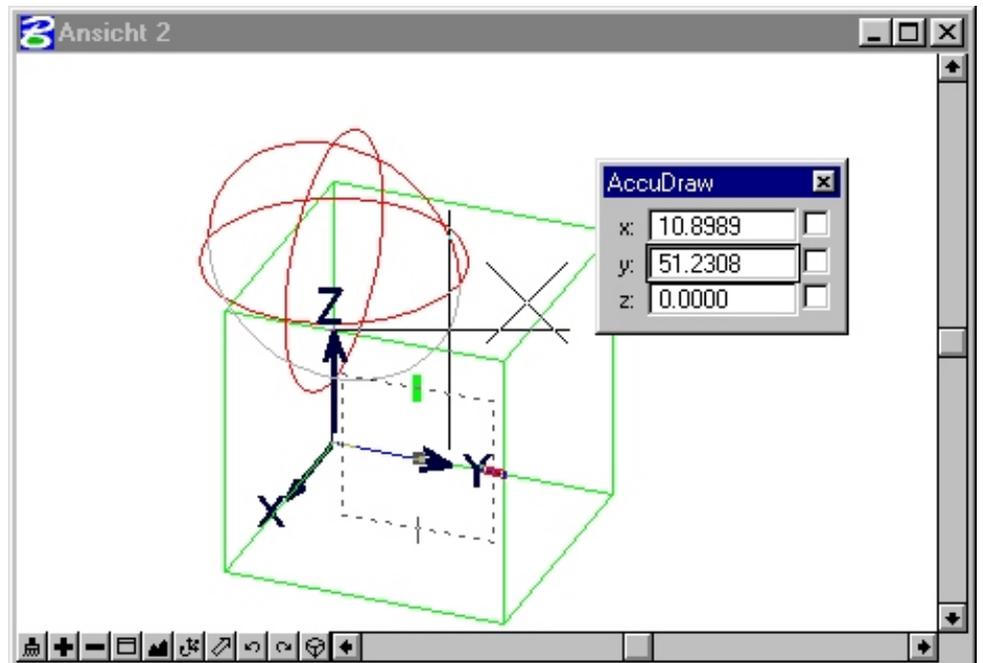
# Modellieren mit MicroStation 2

Kegelstumpf  
als Drehfläche  
erzeugen

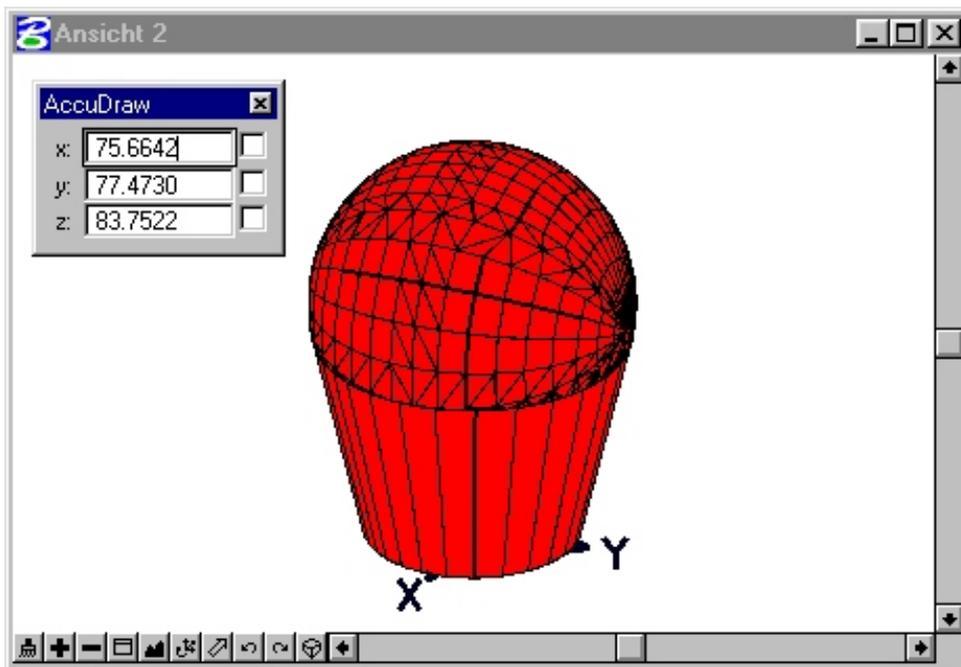


Meridian als Tangentenstrecke  
an den Großkreis der Kugel  
konstruieren

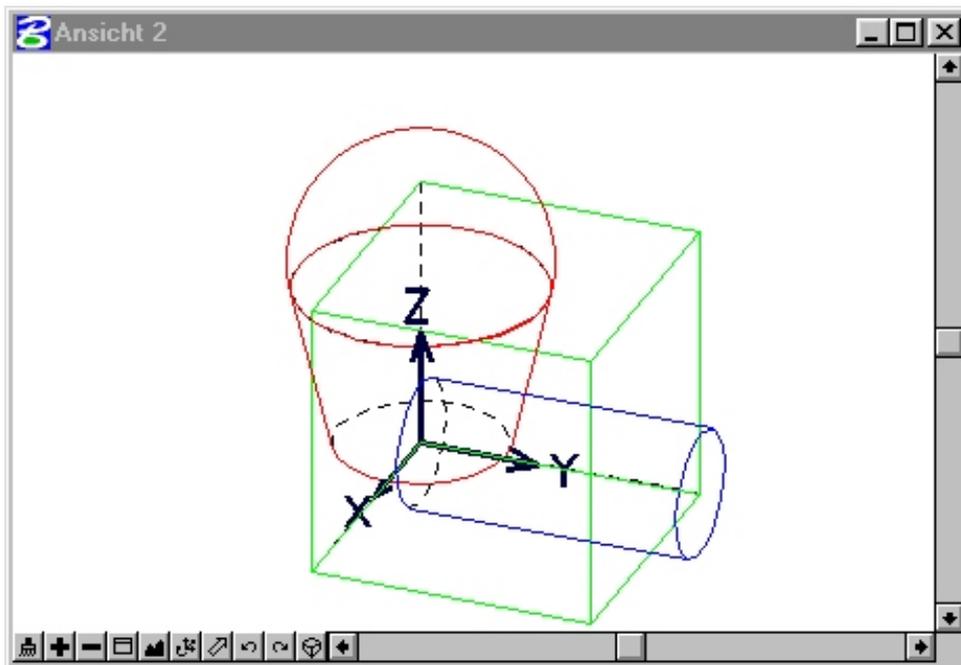
Fangfkt.-Schaltflächen	
	Zum nächsten Pkt
◆	Eigenpunkt
	Halbierungspunkt
	Mitte
	Ursprung
	Halbierende
	Schnitt
	Tangential
	Tangential zu
	Senkrecht
	Senkrecht von
	Parallel
	Durch Punkt
	Punkt auf



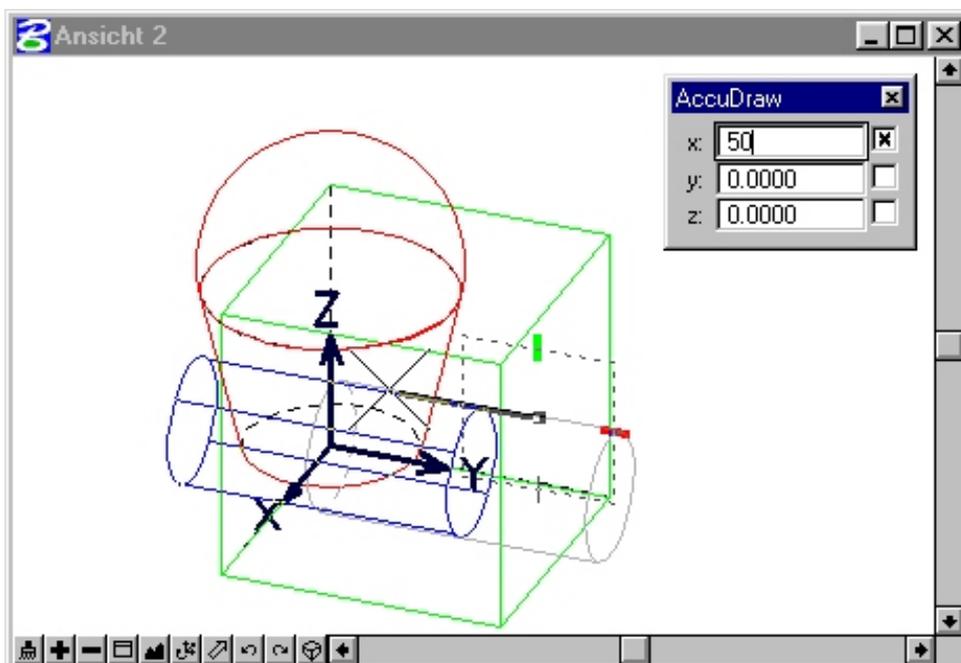
# Modellieren mit MicroStation 3



Kugel und Kegelstumpf  
zu einem Objekt  
vereinigen

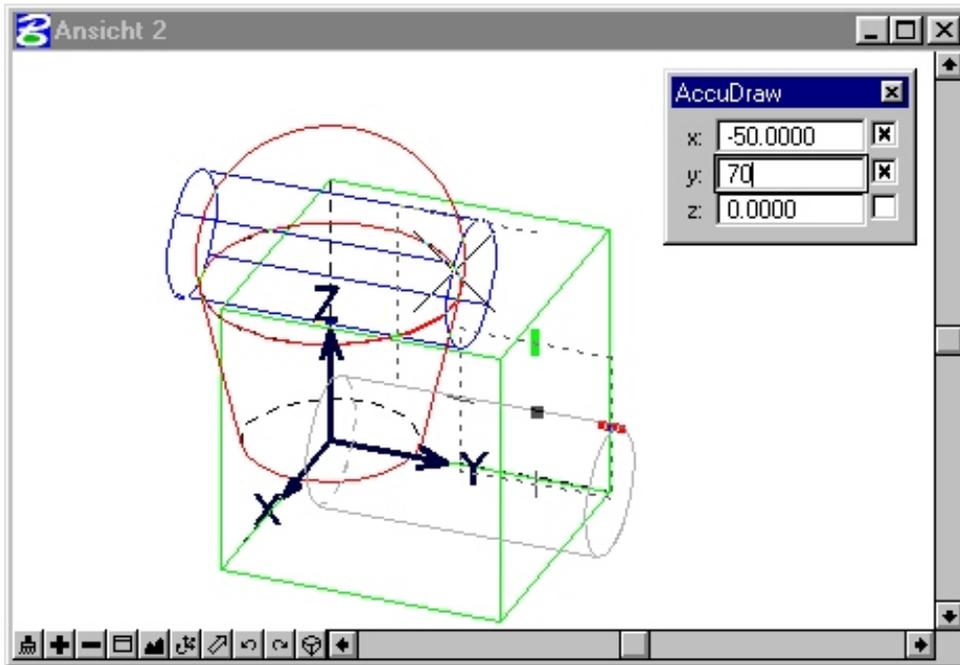


Horizontalen  
Drehzylinder  
 $r = 22,5\text{mm}$   
 $h = 100\text{mm}$   
erzeugen

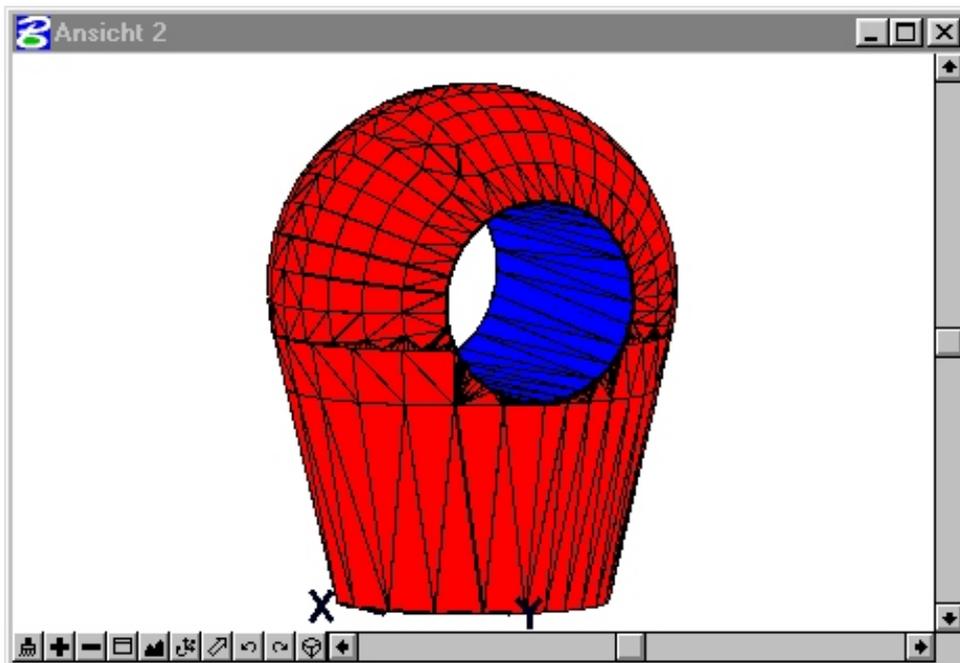


Horizontalen  
Drehzylinder  
verschieben  
Schiebvektor (0|-50|70)

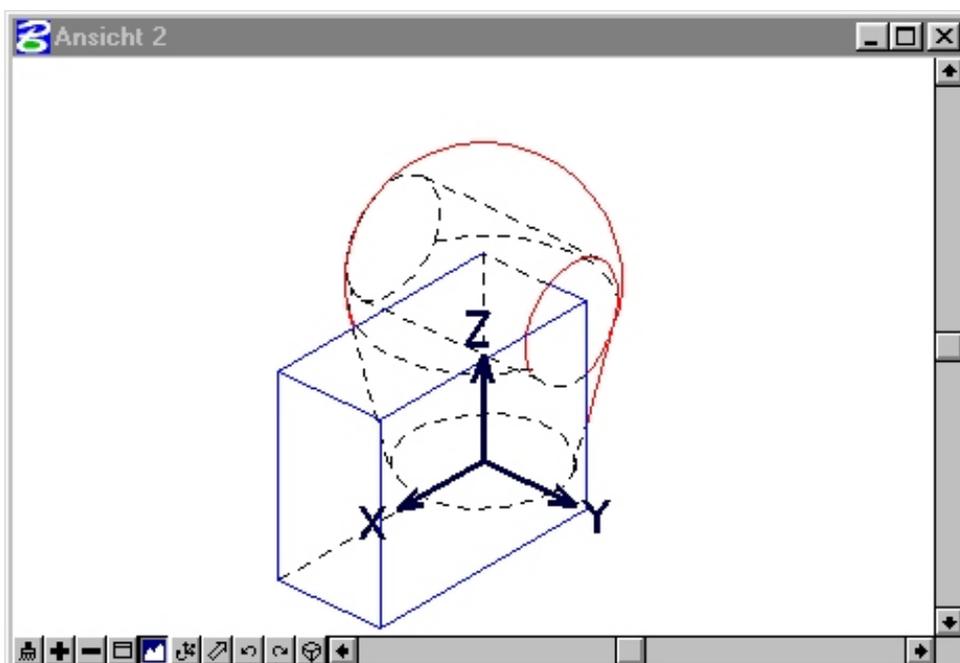
# Modellieren mit MicroStation 4



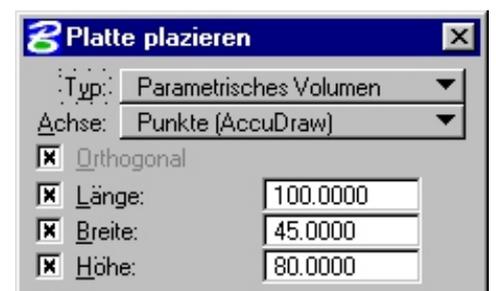
Zylinder richtig platzieren



Differenz bilden

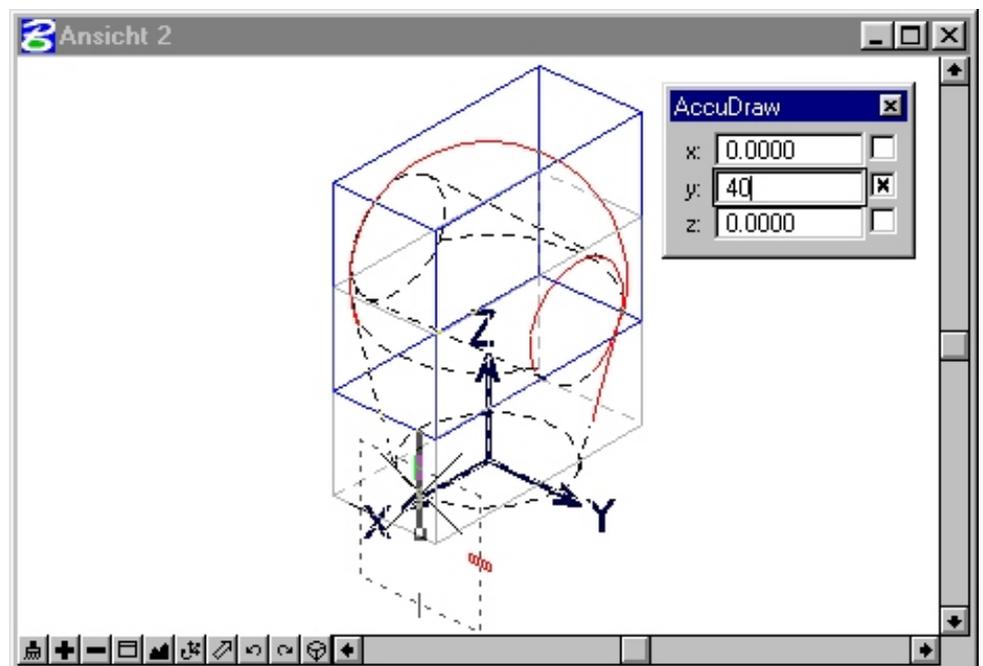
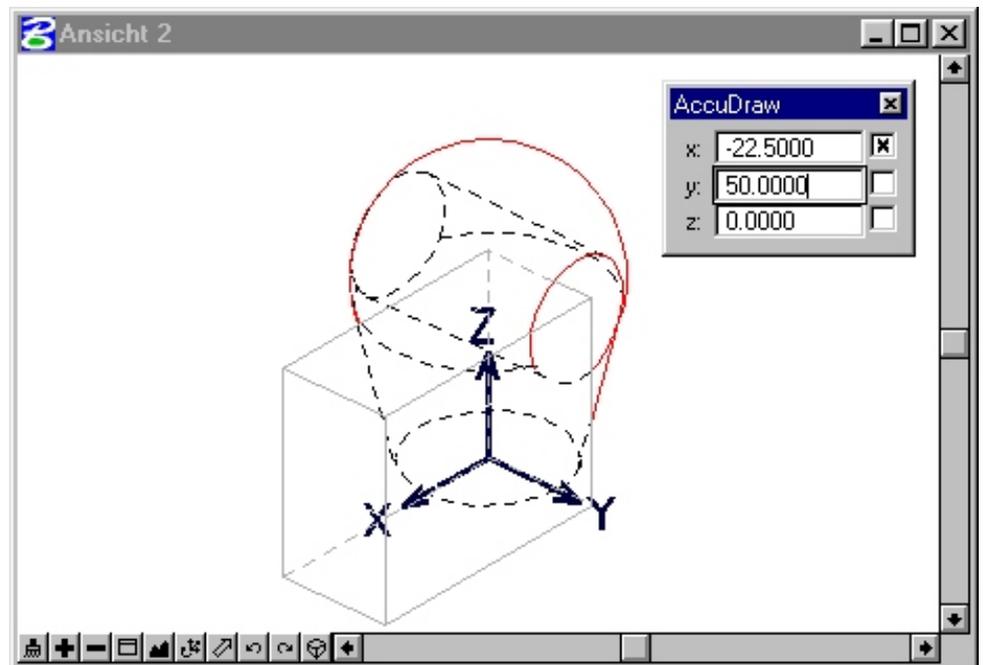
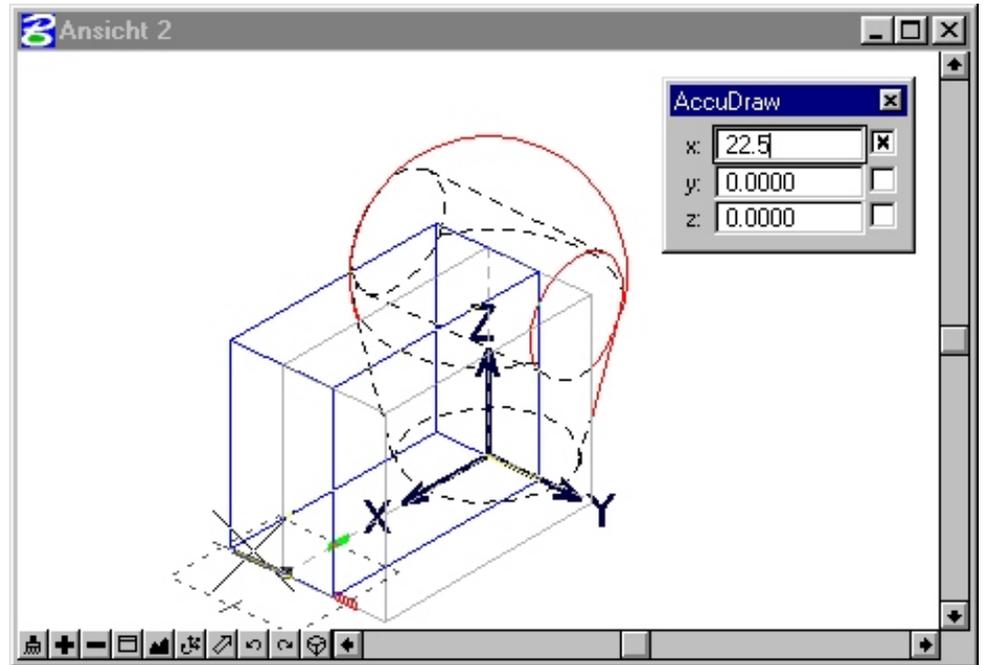


Quader mit den Maßen 100 x 45 x 80 entwerfen

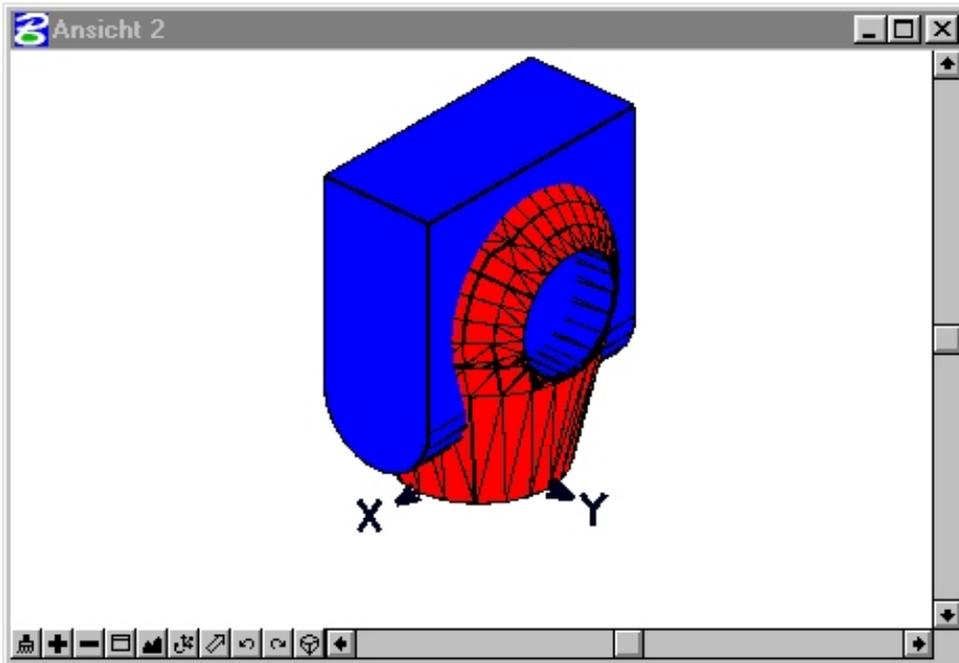


# Modellieren mit MicroStation 5

Quader verschieben

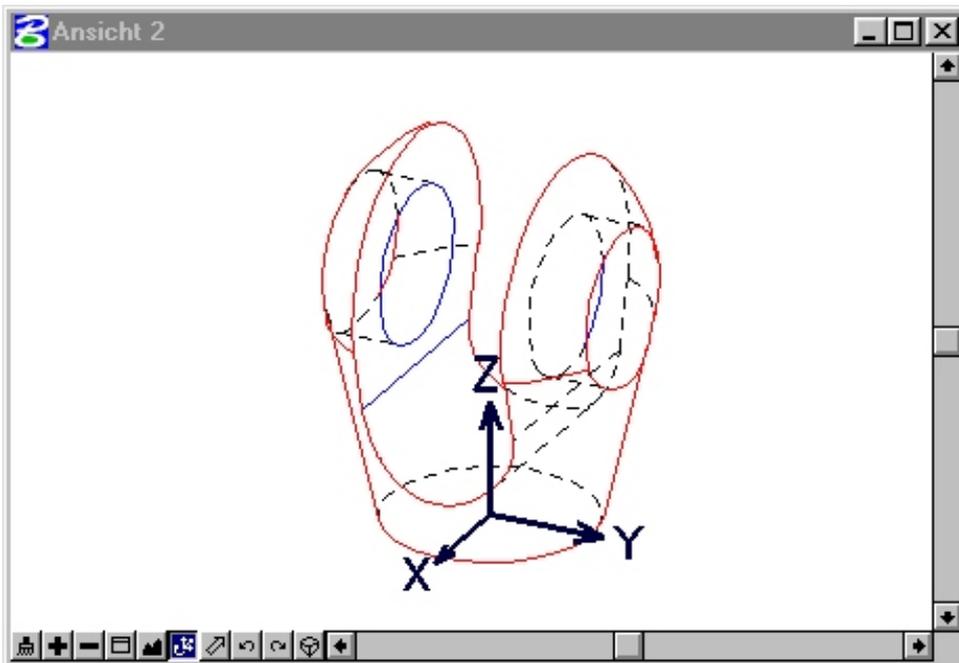


# Modellieren mit MicroStation 6



Zylinder  
 $r = 22,5\text{mm}$   
 $h = 100\text{mm}$   
an der "Unterkante  
des Quaders  
erzeugen

Quader und Zylinder  
vereinigen



Differenz bilden

Für die räumliche  
Schnittdarstellung:  
Quader aus Objekt  
wegschneiden

