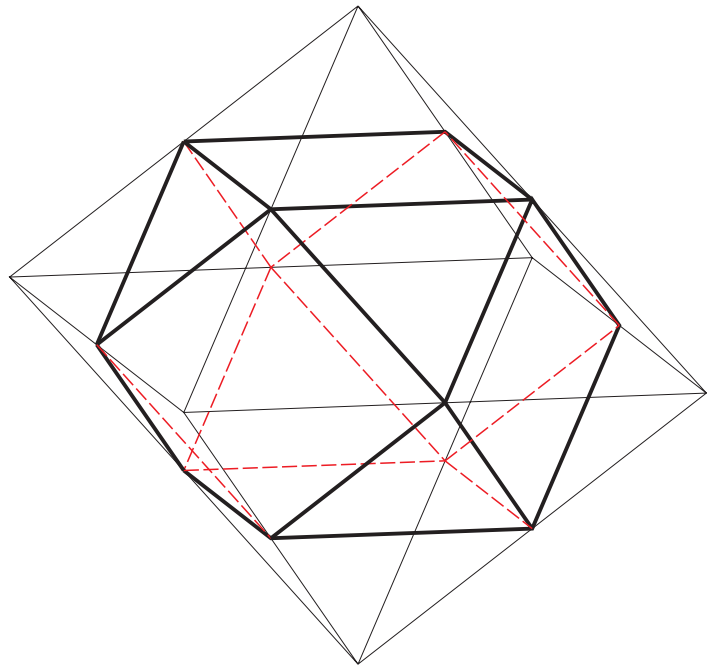
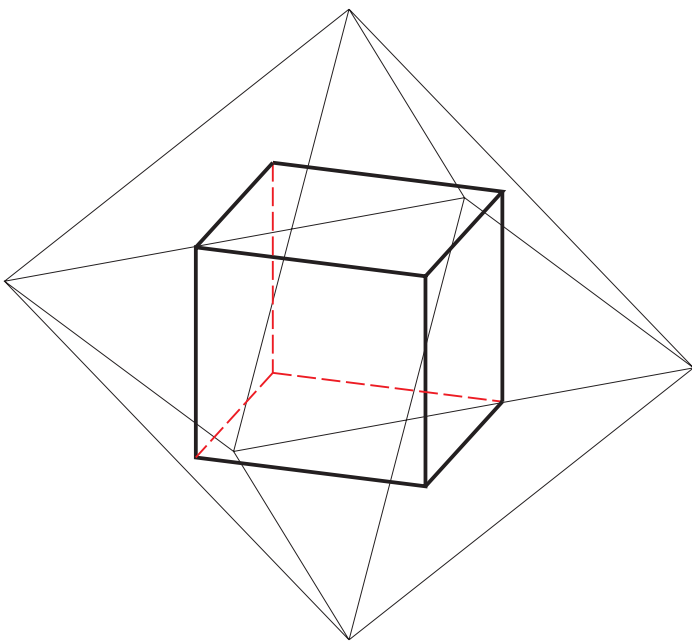


Oktaederaufgaben

Fertige zuerst zu den Aufgaben Handskizzen an und führe dann die Aufgabe mit einem CAD-Paket durch.

Verwende dabei die Dateien OKTAEDER und TETRA.

- 1) In einem Oktaeder sind die Mittelpunkte benachbarter Seitenflächen miteinander zu verbinden. Welches Polyeder entsteht dabei?
- 2) Verbindet man die Mittelpunkte benachbarter Seitenkanten eines Oktaeders, so erhält man die Kanten eines Kuboktaeders.



- 3) Verbindet man benachbarte Eckpunkte eines Tetraeders, so erhält man ein Polyeder mit Ecken und Kanten.
Das Polyeder nennt man

