

## 2D-PIXELGRAPHIK

Bei einer Pixelgraphik wird für jedes Pixel eine Farbinformation gespeichert. Dabei fallen große Datenmengen an, daher werden die Informationen komprimiert gespeichert, wobei verlustfreie und verlustbehaftete Verfahren zu unterscheiden sind.

Die gebräuchlichsten Datenformate zum Speichern von Pixelgraphiken sind:

### **TIFF Tag Image File Format (\*.tif):**

Ein plattformunabhängiges verlustfreies Format

### **GIF Graphic Interchange Format (\*.gif)**

Ein verlustfreies Format, das sich besonders für Strichzeichnungen eignet, maximal 256 Farben, eine Transparenzfarbe. Wegen Lizenzproblemen und neuere Entwicklungen ein auslaufendes Format.

### **PNG Portable Network Graphics (\*.png)**

Ein verlustfreies Format mit verschiedenen Komprimierungsalgorithmen bis 64-bit Farbtiefe und einer Transparenzfarbe. Das aktuelle Format für das Internet.

### **JPG Joint Photographics Graphic (\*.jpg)**

Ein verlustbehaftetes Format, das sich besonders für Bilder eignet, 24-bit Farbtiefe, keine Transparenz, aktuelles Pixelformat für Photos.

### **JPEG 2000 (\*.jpg)**

Der Nachfolger von Jpeg. Ein verlustbehaftetes Format mit Wavelet Komprimierung, keine "Kastenbildung", wird JPG ablösen.